NUEVOS: KIRBY, MARIO, POKÉMON, FIRE EMBLEM

CLUB Nintendo®

Revista Oficial

MEGA PÓSTER

Año 24 No.2
$35.00 M.N.

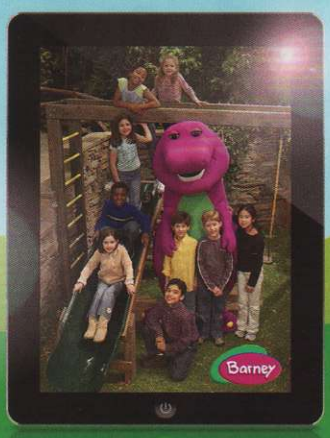
veo play

TIENES TODO QUE VER

Entra, descubre y ¡dale play!

Contenidos disponibles en VEO Play

Bob The Builder



Barney & Friends

Angelina Ballerina

1. Entra a **www.veo.tv**
2. Pide a tus papás que te ayuden a activar VEO Play
3. Descubre las caricaturas y pelis más divertidas
4. Dales play en tu compu, tablet o celular
5. **¡llévalas a donde quieras!**

Comienza a disfrutar con tus personajes favoritos en VEO Play

El servicio VEO PLAY es prestado por OTT Pacífico, S.A. Al finalizar los 30 días gratis, la mensualidad siguiente se cargará a tu tarjeta de crédito o débito o al estado de cuenta de la compañía de tu servicio de TV de paga. Podrás cancelar en cualquier momento en www.veo.tv. Consulta los Términos de Uso y el Aviso de Privacidad en www.veo.tv. VEO y el logotipo de VEO son marcas registradas y OTT Pacífico, S.A. tiene los derechos para su uso. Derechos reservados. © OTT Pacífico, S.A. 2014. Bob The Builder © 2015 Hit Entertainment Limited and Keith Chapman; Barney & Friends ©2015 Lyons Partnership, L.P.; Angelina Ballerina © 2015 Hit Entertainment Limited. Mi villano favorito © 2010 Universal Studios. All Rights Reserved. Shrek © PARAMOUNT PICTURES. ALL RIGHTS RESERVED. Bob Esponja © VIACOM INTERNATIONAL. ® Roberto Gómez Bolaños © Derechos Reservados 2004-2014. © Disney/Pixar.

VeoTv @VeoTv YouTube VeoTv

SUMARIO

6
NUESTRA PORTADA
The Legend of Zelda: Majora's Mask 3D
Fue una larga espera, pero por fin podemos jugar una vez más esta obra de arte de Nintendo, que llega en exclusiva para Nintendo 3DS y New Nintendo 3DS, aprovechando sus ventajas.

LANZAMIENTOS DEL MES
¡CORRE POR ELLOS!

28 **Monster Hunter 4 Ultimate**
Cientos de horas de emoción con los amigos, eso representa este gran juego que Capcom ha realizado para Nintendo 3DS.

34 **Pokémon Shuffle**
Disfruta de un buen juego de *puzzle* que no te costará ni un centavo.

36 **Hyrule Warriors Nuevos DLC**
Conoce las nuevas opciones que puedes descargar para este gran juego de Wii U.

38 **Ace Combat Assault Horizon Legacy +**
Una versión mejorada de la que ya conocíamos en Nintendo 3DS, ahora con el uso de amiibo.

40 **New Nintendo 3DS**
Entérate de todas las ventajas que ofrece la nueva plataforma portátil de Nintendo.

40 **La nueva oleada amiibo**
No sólo son excelentes figuras de colección, al mismo tiempo ofrecen ventajas para tus títulos.

+ JUEGOS
¡VAS A QUERER TODOS!

50 **Xenoblade Chronicles 3D**
Revive la gran aventura de **Shulk**, ahora en cualquier sitio y usando a tus figuras amiibo.

56 **Mario Party 10**
La décima entrega de esta popular serie llega mejor que nunca, con **Bowser** como figura principal.

60 **Code Name: S.T.E.A.M.**
Un juego de estrategia que pondrá a prueba tu control en batalla.

62 **Splatoon**
Llegó el momento de que este prometedor juego invada nuestros Wii U.

88 **Kirby and the Rainbow Curse**
Una vez más, este redondo personaje demuestra que sus juegos siempre son excelentes.

90 **Xenoblade Chronicles X**
Nos encontramos ante el juego JRPG más abrumador de los últimos años.

▲ ¿Ya estás listo para tenerla en tus manos?

Además

54 · Mario vs. Donkey Kong: Tipping Stars
82 · Puzzle & Dragons Z + Super Mario Bros. Edition
86 · Fire Emblem

EDITORIAL

Así comenzamos un año lleno de lanzamientos para Wii U y Nintendo 3DS

▲ ... y es el toro enamorado de la Luna.

Con la llegada del portátil de tercera dimensión de Nintendo, conocimos un lanzamiento que llamó poderosamente la atención. **The Legend of Zelda: Ocarina of Time 3D**, sería parte del *lineup* disponible en la consola. El tiempo llegó y disfrutamos de esa gran adaptación, poniéndonos a pensar si como paso natural le seguiría en algún momento **The Legend of Zelda: Majora's Mask 3D**, hubo muchos rumores, ciertos detalles de Nintendo daban a entender que estaba en camino, pero nunca nada oficial. De pronto llegó el anuncio, creo que cuando menos lo esperábamos, el título estaba en desarrollo y su salida era una realidad. Hoy en día podemos revivir o conocer este clásico, un capítulo muy especial de la serie, oscuro sin duda. ¡Es una recomendación absoluta que presentamos en nuestro artículo especial!

La visión a corto y mediano plazo luce espectacular, recibiremos juegos - y propuestas- geniales, si eres poseedor de una u otra consola, no tendrás pierde. Si tienes las dos, imagina el entretenimiento que obtendrás.

Toño Rodríguez
Editor

C • L • U • B Nintendo

Av. Vasco de Quiroga #2000, Edificio E, piso 2, Colonia Santa Fe
Delegación Álvaro Obregón C.P. 01210, México, DF. Tel: 5261 2600
clubnin@revistaclubnintendo.com

DIRECCIÓN EDITORIAL
Antonio Carlos Rodríguez González

EDITORIAL

AGENTES SECRETOS
Axy / Spot

DIRECTORA EDITORIAL EJECUTIVA
Julia Santibáñez Escobar

DIRECTOR CREATIVO Y VIDEO
Bogart Tirado Arce

COORDINADORA DE OPERACIONES
María de Jesús Hurtado Ramos

COLABORACIÓN

ARTE
Francisco Cuevas Ortiz

REDACCIÓN
Juan Carlos García Aragón "Master"

DIGITAL

DIRECTOR DIGITAL
José Luis Carrete Alfeiran

DIRECTOR CONTENIDOS ONLINE
Sergio Cárdenas Fernández

RELACIONES PÚBLICAS

COORDINADOR
Israel Lara Guillén

PUBLISHER
Fabiola Andrade Morales

VENTAS

DIRECTOR COMERCIAL DE CUENTAS
Josu Garritz

DIRECTOR DE CUENTAS
Óscar Gaona Lozano

DIRECTOR COMERCIAL DIGITAL
Ernesto Sánchez Castañeda

COORDINADOR COMERCIAL ESTRATEGIAS DIGITALES
Anuar Bajos

REPRESENTANTE COMERCIAL OCCIDENTE
María Begoña Beorlegui Estévez

REPRESENTANTE COMERCIAL MONTERREY
Juan Ramón Zurita Cano

REPRESENTANTE COMERCIAL SURESTE
Éricka Jesús García

MARKETING

DIRECTORA DE MARKETING
Patricia Cárdenas Godoy

DIRECTORA DE COMUNICACIÓN ESTRATÉGICA
Patricia Martínez Trujillo

OPERACIONES

DIRECTOR DE OPERACIONES
John Jairo Mejía

DIRECTORA DE PRODUCCIÓN
Refugio Michel García

COORDINADOR DE CIRCULACIÓN
César Jacques Cuevas

COORDINADOR DE SUSCRIPCIONES
Ramón García Calderón

COORDINADOR DE PLANEACIÓN COMERCIAL
Luis Velasco Hernández

FINANZAS

DIRECTOR DE ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS
Oziel Fontecha

CENTROAMÉRICA

GERENTE GENERAL
Francisco Campos

DIRECTORA COMERCIAL
EL SALVADOR, COSTA RICA Y PANAMÁ
Edith Marroquín

DIRECTORA COMERCIAL
GUATEMALA, HONDURAS Y NICARAGUA
Karla Cardona

BRAND MANAGER PANAMÁ
Sharine Teng

BRAND MANAGER COSTA RICA
Iris Bendror

COORDINADORA DE CIRCULACIÓN
CENTROAMÉRICA Y REPÚBLICA DOMINICANA
Danisa Manzanares

JEFE DE ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS
CENTROAMÉRICA
Gustavo De León

Editorial Televisa

TELEVISA PUBLISHING INTERNACIONAL

DIRECTORA GENERAL MÉXICO Y NORTEAMÉRICA
Martha Elena Díaz Llanos

DIRECTOR GENERAL EDITORIAL
Javier Martínez Staines

DIRECTOR GENERAL DE ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS
Mauricio Arnal

ivm Instituto Verificador de Medios

Circulación certificada por el Instituto Verificador de Medios
Registro No. 121/09

CLUB NINTENDO

© CLUB NINTENDO. Marca Registrada. Año 24 N° 2. Fecha de publicación: Marzo 2015. Revista mensual, editada y publicada por **EDITORIAL TELEVISA, S.A. DE C.V.**, Av. Vasco de Quiroga N° 2000, Edificio E, Col. Santa Fe, Del. Álvaro Obregón, C.P. 01210, México, D.F., tel. 52-61-26-00, por contrato celebrado con **NINTENDO OF AMERICA, INC.** Editor responsable: Francisco Javier Martínez Staines. Número de Certificado de Reserva de derechos al uso exclusivo del Título CLUB NINTENDO: 04-2006-052913244600-102, de fecha 22 de mayo de 2013, ante el Instituto Nacional del Derecho de Autor. Certificado de Licitud de Título N° 6420, de fecha 27 de marzo de 1992; Certificado de Licitud de Contenido N° 4863, de fecha 27 de marzo de 1992, ambos con expediente N° 1/432"92"/8336, ante la Comisión Calificadora de Publicaciones y Revistas Ilustradas. Distribución exclusiva en México: Distribuidora Intermex S.A. de C.V., Lucio Blanco N° 435, Azcapotzalco, C.P. 02400, México D.F. Tel. 52-30-95-00. Distribución en zona metropolitana: Unión de Expendedores y Voceadores de los Periódicos de México A.C., Barcelona N° 25, Col. Juárez, México D.F. Tel. 55-91-14-00.. **EDITORIAL TELEVISA S.A. DE C.V.** investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza con las ofertas relacionadas por los mismos. **ATENCIÓN A CLIENTES:** zona metropolitana tel. 52-61-27-01, interior de la República Mexicana tel. 01-800-711-26-33. Prohibida su reproducción parcial o total.

Impresa en México por: Reproducciones Fotomecánicas, S.A. de C.V., Durazno No. 1 esquina Ejido, Col. Las Peritas Tepepan, Xochimilco, México D.F., C.P. 16010.
Impresa en Chile por: QUAD GRAPHICS CHILE S.A., AVENIDA GLADYS MARIN 6920 ESTACION CENTRAL SANTIAGO CHILE

INFORMACIÓN SOBRE VENTAS: **ARGENTINA**: Editorial Televisa Argentina, S.A., Azopardo #565 y #579 (C1107ADG), Buenos Aires. Tel. (5411) 4000-8300. Fax: (5411) 4000-8300. Editor Responsable: Roxana Moriello. Gerente Comercial: Adrián de Stefano. Distribución Capital: Vaccaro Sánchez y Cía. S.A., Moreno No. 794, 9o. Piso, (1091). Distribución interior: Distribuidora de Revistas Bertrán, S.A.C., Av. Vélez Sarsfield 1950 (1285). Adherida a la Asociación Argentina de Editores de Revistas. Registro de la propiedad intelectual No. 704364. • **COLOMBIA**: Editorial Televisa Colombia, S.A., Calle 74 No. 6 – 65, Barrio Los Rosales, Bogotá, Colombia. Tel. (571) 376-6060. Fax: (571) 376-6060 ext. 1119. Ventas de Publicidad: Tel: (571) 376-6060; Fax: (571) 376-6060 ext. 1199. Suscripciones: Tel: (571) 404-9032 en Bogotá, Colombia; línea gratuita para el resto del país 01 8000 119 315; Fax: (571) 401-2253; suscripciones@editorialtelevisaco.com.co. • **CHILE**: Editorial Televisa Chile, S.A., Rosario Norte 555, piso 18, Las Condes, Santiago, Chile. Tel. (562) 595-5000. Fax (562) 595-5000 ext 6930. Distribuidor: ALFA S.A., Hnos. Carrera Pinto No. 159. Parque Industrial Los Libertadores, Carretera General San Martín N° 16500, Comuna de Colina, Santiago, Chile. Flete Aéreo: $290.00. Regiones: I, II, XI y XII. Suscripciones: Tel: (562) 595-5070; Fax: (562) 596 69 40; suscripciones@televisa.cl; www.televisa.cl. • **ECUADOR**: Vanipubli Ecuatoriana, S.A., Av. Brasil No. 39-91 y Diguja, Edificio Iaca Brokers - 2° Piso, Quito, Ecuador. Tel. (593) 2-246-7260, (593) 2-246-7263, (593) 2-246-7666 y (593) 2-246-7669. Fax (593) 2-246-7260 ext. 102. • **VENEZUELA**: VeneTel Servicios Publicitarios, S.A., Av. Venezuela cruce con calle Mohedano, Torre JWM, piso 11, Urbanización El Rosal, Caracas, Venezuela. Tel. (582) 12-935-70-51 al 55. Exportado por Editorial Televisa, S.A. de C.V.

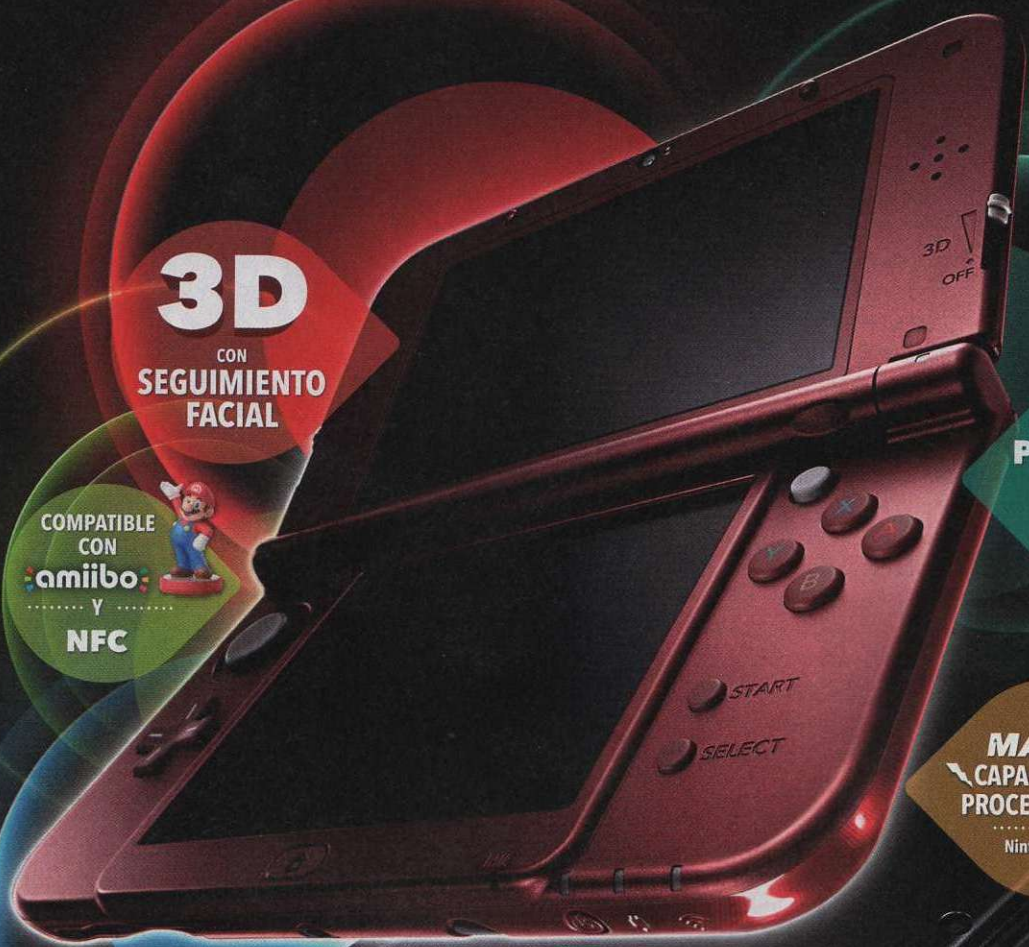
© CLUB NINTENDO. Nintendo of America Inc. Trademark and copyright 2009. Nintendo. All Rights Reserved. Under license to Editorial Televisa, S.A. de C.V.

IMPRESA EN MEXICO - PRINTED IN MEXICO.
TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS. ALL RIGHTS RESERVED.
© Copyright 2013.

ISSN 1665-7888

CLUB NINTENDO. Prohibida la reproducción parcial o total del material editorial publicado en este número. CLUB NINTENDO investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza de las ofertas realizadas por los mismos.

new NINTENDO 3DS™ XL



3D CON **SEGUIMIENTO FACIAL**

COMPATIBLE CON amiibo Y NFC

PALANCA C CON **CONTROLES MEJORADOS**

MAYOR CAPACIDAD DE PROCESAMIENTO QUE EL Nintendo 3DS

BÚSCALO YA

y descubre un nuevo mundo de juegos

nintendo.com/es_LA/new-3ds

Nintendo

COMUNIDAD

Historias sobre la leyenda. Los fans las comparten

Recuerdo lo agradable que fue darme cuenta lo diferente y oscuro, **Majora's** es un clásico sin duda alguna.
Ramiro Vazquez

Un excelente juego, lo estoy jugando por primera vez en mi Wii y me tiene encantada. Cómo pude no haberlo jugado antes.
Alba Mendoza Urrutias

Fue cuando **Link** le quitó la ocarina a **Skull Kid** y la toca por primera vez en el juego de **Majora's Mask**.
Ignacio Pacheco

Para mi el mejor juego de la saga, tuve la suerte de jugarlo en N64 y ahora lo hago en mi N3DS. Gracias Nintendo por este gran juego.
Chikilin Botello

¡Uno de los juegos de **Zelda** más original y con estilo único! Ahora que va a llegar en Nintendo 3DS y con mejor textura, lo quiero tener.
Hugo Navarro

Flechazo

El recuerdo que tengo de **Majora's Mask** fue cuando llevaba mi edición especial de CN y gracias a esa revista pude conocer a una niña muy hermosa.
Alexander Belmont
Vía facebook

► El poder puede consumir cualquier alma.

Visita el mini sitio

The Legend of Zelda: Majora's Mask 3D

Te invitamos a que entres en nuestra página en Internet y conozcas el *site* dedicado al título. Arte, fotos, texto y video, te darán una perspectiva más amplia de la leyenda. También puedes mantenerte al día con las noticias y reportajes que tenemos en la red, sin lugar a dudas se ha convertido en un espacio en donde interactuamos contigo, creciendo el número de seguidores a pasos enormes. Búscanos como RevistaCN en las siguientes redes sociales, será un gusto tenerte ahí tambien.

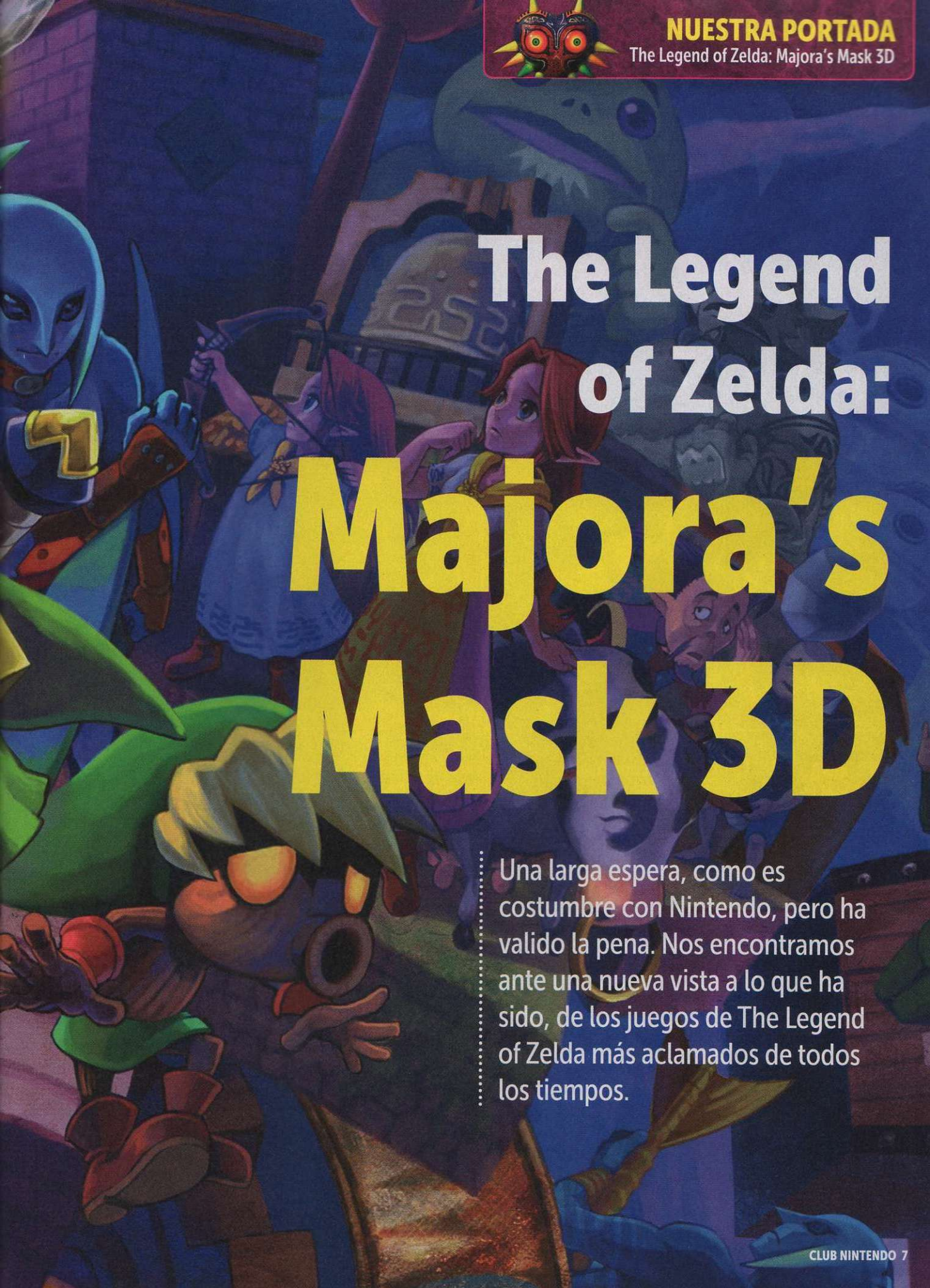
revistaclubnintendo.com

Nintendo

SOLO PARA Wii U™

NUESTRA PORTADA

© 2015 Nintendo



The Legend of Zelda: Majora's Mask 3D

Una larga espera, como es costumbre con Nintendo, pero ha valido la pena. Nos encontramos ante una nueva vista a lo que ha sido, de los juegos de The Legend of Zelda más aclamados de todos los tiempos.

▶ Cada máscara tiene grandes ventajas que debes aprender a usar.

▼ No, no es el Kyubbi, pero también tiene un poder oculto.

▲ Dentro encontrarás una verdadera tragedia.

- Compañía **Nintendo**
- Desarrollador **Nintendo**
- Categoría **Aventura**
- Jugadores **1**
- Opinamos Obra maestra

EVERYONE 10+
E
10+
CONTENT RATED BY ESRB
Violencia animada
Temas sugestivos

© 2014 Nintendo

La maldición comenzaba...

El año 2000 nos dejó muchas obras grandiosas en los videojuegos, pero ninguna como **The Legend of Zelda: Majora's Mask**. Pasaron sólo dos años del lanzamiento de **Ocarina of Time**, por lo que no esperábamos un juego de tal magnitud.

No sólo era un título de **TLOZ** completamente nuevo, sino que además de eso, como ocurrió con **Link's Awakening**, intentaba dar un giro completo a lo que teníamos en la mente cuanto hablábamos de la serie.

Olvidábamos a **Zelda**, a Hyrule, a la gente que habíamos conocido en **Ocarina of Time** para llegar a Termina, un mundo oscuro donde nada es lo que parece, todo guarda un secreto, misterios que muchas veces, nos dejaban con el control sin presionar botones, simplemente meditando.

Por este mundo oscuro y tétrico que proponía Eiji Aonuma y todo su equipo, el juego rápidamente ganó popularidad, se volvió de culto, de esas piezas que no pueden faltar en una colección que alguien que se haga llamar videojugador.

Es por estos motivos, que después de haber relanzado **Ocarina of Time** en Nintendo 3DS. todo mundo deseaba ver también **Majora's Mask** en la consola portátil.

Fueron varios años de desarrollo, pero Nintendo, después de muchas pistas que parecían decirnos "calma, trabajamos en sus sueños", se volvió oficial la adaptación, con la que los seguidores, enloquecimos.

Muestra tu verdadero rostro

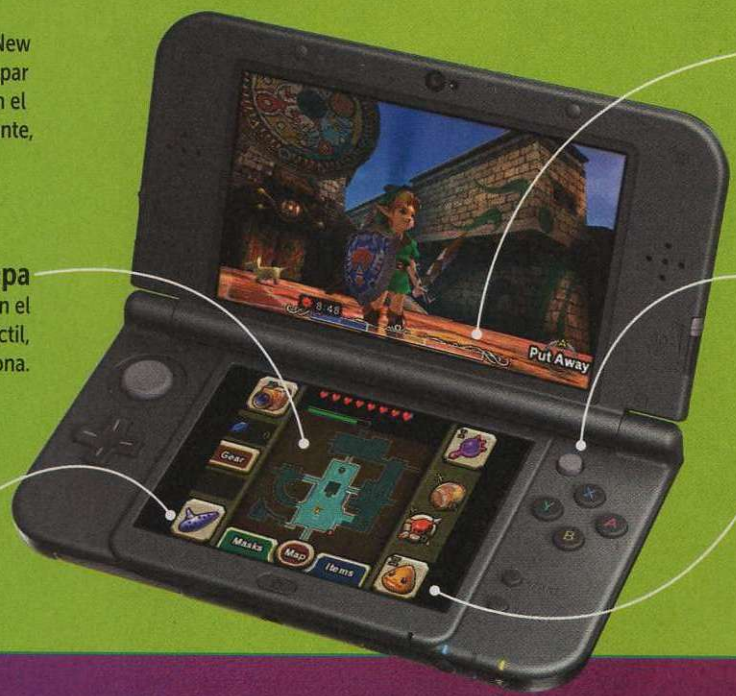
Conoce las máscaras que podrás usar

Son cuatro las máscaras que transforman el aspecto de **Link**, pero no significa que el resto no tengan utilidad, todas la tienen. Son necesarias para completar acertijos, o bien, para darte habilidades extras, como en algunos casos, correr a mayor velocidad.

Un nuevo sistema de control

Aprende las nuevas funciones que tendrás

Si juegas este título en el New Nintendo 3DS, tendrás un par de funciones extras que en el Nintendo 3DS, esencialmente, el cambio de cámara.



Barra de vida
Ahora tu vida y magia se indicarán en la parte inferior de la consola.

Mapa
No volveras a perderte. En el centro de la pantalla táctil, tendrás el mapa de la zona.

Segundo Stick
Con él puedes girar la cámara, característica única de New Nintendo 3DS.

Ocarina
Es el ítem más usado del juego, así que con sólo un toque, podrás usarlo.

Máscaras
Los botones de la Unidad C de Nintendo 64, se han adaptado a la pantalla táctil.

¿Qué hace tan especial a este juego? Como ya lo indicamos, su ambientación, su historia, pero sobre todo, sus personajes.

El paso del tiempo suele ser cruel para muchas personas, como lo había mencionado Sheik

Todo comienza después de lo que vivimos en **Ocarina of Time**. **Link** se encuentra en un bosque, acompañado de **Epona**, cuando de la nada, salta un pequeño espantapájaros con una máscara muy especial puesta. **Link** cae de **Epona**, perdiendo el sentido, cuando despierta, se da cuenta que le han robado la ocarina que **Zelda** le entregara. Lucha, intenta recuperarla pero pierde no sólo su instrumento, también a **Epona**. Ahora debe recuperar a su amiga y su Ocarina. La persecución lo hace caer en un agujero, del cual sale en Termina, donde el primer compañero que conoce, es al vendedor de máscaras, quien le explica lo complicado de la situación. Si no recupera la máscara y le pone un fin, la luna de ese mundo caerá poniendo final a todo.

Como presión extra, sólo cuenta con tres días para cumplir con la tarea, así que con ayuda de la Ocarina y de la melodía Song of Time, podrá adelantar, regresar o ralentizar el tiempo, logrando una esperanza extra para las personas que esperan festejar con su festival anual antes de que caiga la luna sobre ellos.

◀ ¿Qué máscara es la más útil en el juego?

Guía espiritual

Un consejo puede cambiar la vida de quien lo escucha. Nunca le niegues la oportunidad a este personaje.

Soledad
Esta condición nos puede llevar a cometer actos que no hubiéramos pensado, incluso, a perdernos nosotros mismos.

© 2015 Nintendo

▲ Todo lo que necesitas está en la pantalla inferior.

Amistad y amor

Son muchas las historias que dan vida a este juego, no es solamente un objetivo el que tenemos que cumplir, en realidad son varios, pere depende de nosotros el realizarlos o no.

Majora´s Mask, podría representar un poema a la amistad o al amor, dependieno de la visión de cada jugador, aunque también, podría representar a la muerte y esa esperanza que todos tenemos de encontrar una vida mejor.

Skull Kid guarda un pasado triste, melancólico y trágico que da pauta al caos de la luna, pero como ya comentamos, no quiere decir que sea un villano; tal vez, lo único que necesita es un amigo, un compañero con quien compartir aventuras.

Por otro lado tenemos una de las historias de amor más dramáticas que hemos vivido en un videojuego, que de cierta forma, afecta el final del juego, por lo que debes estar muy pendiente de los pasos de dos personajes, **Anju** y **Kafei**, de quienes te hablaremos a fondo más adelante.

Este juego guarda muchos secretos, eso es lo que lo vuelve tan especial, puedes recorrer cada zona cien veces y en cada una enamorarte más de sus paisajes y de sus personajes.

En ocasiones, la vida debe ser trágica, antes de encontrar la felicidad

Compañeros de tragedia

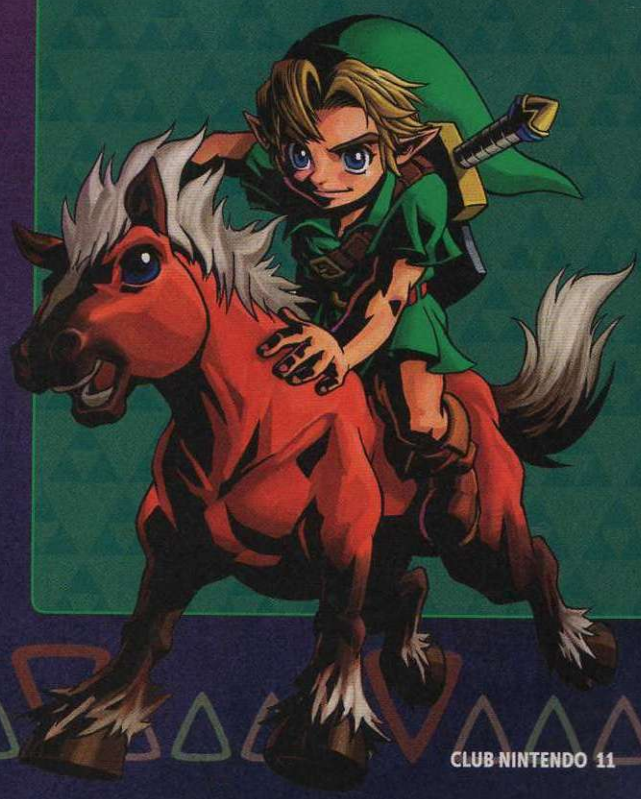
Amigos o enemigos, comparten maldición

Vendedor de máscaras

Este enigmático personaje nos deja con más dudas de las que nos resuelve, su origen es un misterio.

Epona

Desde **Ocarina of Time** queríamos montar a **Epona** siendo niños, y por fin lo pudimos lograr en **Majora's Mask**. Ya no habrá distancias largas que recorrer.



Descanso eterno

Héroes que de tan una segunda oportunidad

Este es el aspecto que toma **Link** al transformarse cuando usa las máscaras especiales.

Deku
Al ser uno de estos pequeños seres, puedes volar por un corto periodo de tiempo o disparar burbujas.

Goron
Las distancias largas no serán un problema cuando ruedas transformado en Goron.

▲ El encuentro que cambiaría el destino.

▲ Muchos personajes tienen aspecto tétrico.

Oscuridad total

Son bastantes los juegos, por ejemplo los RPG, que nos preparan para vivir situaciones dramáticas. Van dejando listo el terreno para que la impresión no nos sea tan fuerte en momentos clave, pero eso no ocurre aquí.

En Termina, cada persona necesita algo, pero muchas veces, ayudarlos representa quitarles, en este caso, hablamos de su vida. No, no es ningún secreto y ocurre en el juego en momentos clave, de hecho es necesario para obtener las máscaras principales.

Lo curioso es que son personajes que están viviendo un gran sufrimiento, que necesitan que alguien termine con su agonía, pero que al mismo tiempo, continúe con sus sueños, esa es una parte importante. Lo consigues al tocar Song of Healing, que al contrario de lo que su nombre indica, no los cura, los lleva al otro mundo, dejando en este sólo una máscara, que puedes usar para transformarte en ellos, tomando de cierta forma su vida para salvar la de millones de una catástrofe mayor.

▼ Las hadas son tus mejores amigas en el juego.

Zora
Nunca antes habías sido tan hábil bajo el agua. Usando esta máscara no hay qué temer al nadar.

Fiera Deidad
La única máscara que puede hacerle frente a Majora. Se cree que pertenecía a un antiguo dios.

Superando esta parte, la de el saber que has terminado con la vida de algunos personajes, estás listo para continuar con el juego y conocer su absoluta oscuridad.

Situaciones de amor, de desesperanza, de drama, es lo que te espera en este juego. Visitar Termina es recorrer un sitio parecido al Dark World en lo que

Un pequeño rival puede volverse un gran héroe, todo depende de nosotros

transmite, en esa sensación de soledad a pesar de estar rodeado de criaturas y personajes, pero que al mismo tiempo sabes que no es para siempre, que la gente de esta región, de este mundo paralelo a Hyrule, necesita de otra oportunidad, de la posibilidad de ver crecer a sus hijos, de continuar amores que parecían perdidos, y de, muy importante, continuar la vida sabiendo que contamos con un amigo, con uno especial que dejará una profunda huella en nosotros. Mención aparte la tiene **Tatl**, quien es la hada que nos acompaña en esta aventura. Como debes recordar, al final de **Ocarina of Time**, **Navi** sin decir palabra alguna, se va, deja a **Link** en El Templo del Tiempo, por lo que ahora, para **Majora's Mask**, nuestra amiga será **Tatl**, compañera traicionada por el **Skull Kid** y la máscara.

◀ Una pequeña luz en la oscuridad.

Una nueva cacería

Olvida las Skulltulas y decubre a las hadas

En cada uno de los templos o lugares que visites, podrás encontrar a pequeñas hadas volando, algunas son muy evidentes y otras por el contrario, se esconden de ti. Si las encuentras todas, las hadas mayores te darán valiosos premios que te ayudarán para el final.

Destino

Resulta un engima el motivo por el cual Link llegó a Termina, pero la realidad, es que se volvió un héroe para ese mundo, haciendo más grande su leyenda .

© 2015 Nintendo

▲ Mirar al cielo sólo recuerda tu futuro.

▼ En estas estatuas puedes guardar tu avance.

▲ Las máscaras te permiten hablar con diferentes seres.

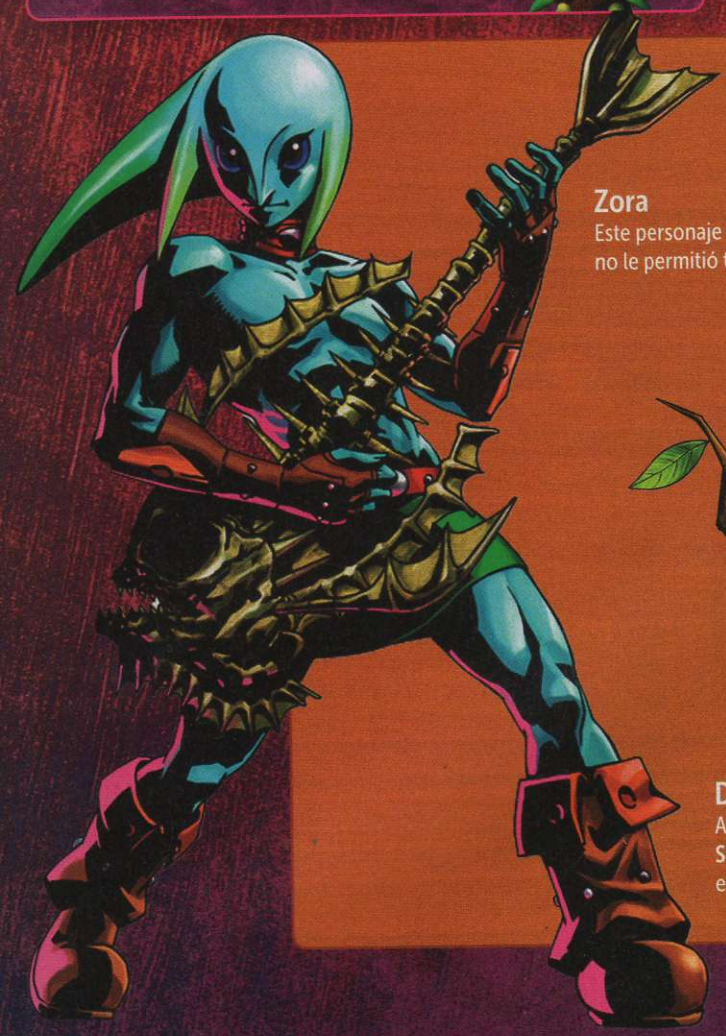
El tiempo será tu mejor amigo en este juego, no dudes nunca en ponerlo a tu favor

Termina con el juego

Este es el primer título de **Zelda** que dependiendo de tu desempeño dentro del juego, te premia con un final completo. El desenlace no cambia, se mantiene igual, lo que varía es lo que puedes mirar del final.

Cada una de las máscaras del juego, corresponde a un fragmento de la secuencia final, de modo que si te falta alguna, no podrás disfrutar por completo de tu premio, así que te recomendamos completarlo en cuestión de mascaras antes de enfrentar al enemigo final. Uno de los motivos más importantes para hacerlo de esta forma, son **Anju** y **Kafei**, dos enamorados que han sido víctimas de la tragedia, de una terrible maldición que ahora debes ayudarlos a cambiar, de lo contrario, están condenados a vivir separados.

Por detalles como este, es que el juego podría considerarse más profundo e interactivo que **Ocarina of Time**. Aquí realmente tienes que conversar y entender las necesidades de cada personaje para poder ayudarlos en situaciones que van mucho más allá de juntar animales o llevarles un frasco. Lo que vive cada uno de ellos, es un infierno personal, problemas que impiden su felicidad, y es ahí donde tienes que entrar para evitar que cada día de su existencia sera un martirio para ellos. Cuando conozcas a **Anju** y **Kafei**, relájate y disfruta de su historia, no vivirás otra igual jamás.

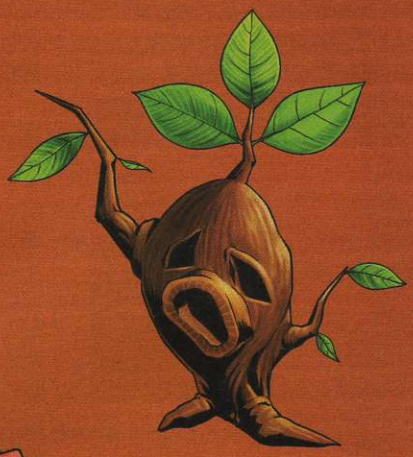


Grandes sacrificios

Los verdaderos héroes

Zora

Este personaje era parte de una banda musical, pero su salud no le permitió toca más junto a sus amigos.



Deku

A este se rumora que lo mata **Skull Kid** al llegar a Termina, por eso puedes usar su máscara.

Goron

El frío terminó con su vida, pero tú le das una nueva oportunidad de continuar su vida... contigo.

Invasión ovni

El juego es tan complejo, que en un momento, tienes que enfrentar un grupo de extraterrestres.

Vida o muerte

No es el juego de **TLOZ** más largo en cuestión de templos principales, sólo son cuatro de ellos, pero en cada uno pondrán a prueba tu talento con acertijos nuevos en la serie.

Llegar a cada uno de ellos, representa un crecimiento como personaje de **Link**. Tal vez al inicio de la historia, él piensa que debe recuperar su ocarina y a su fiel compañera, **Epona**, pero con el paso de los días, se va dando cuenta de que en su espalda, lleva una gran responsabilidad, la de salvar a un lugar en el que a diferencia de Hyrule, nadie lo conoce. El bien podría haber buscado la forma de regresar a su mundo y dejar a Termina con su tragedia, pero sus decisiones lo llevaron a confirmarse como un héroe.

La música es otro elemento clave para disfrutar del juego. Cada melodía te invita a la aventura, pero en momentos importantes, también te puede deprimir, acentuando los hechos que estás viviendo en ese momento. La melodía principal y clásica de la serie, que tanto echamos de menos en **Ocarina of Time**, está de regreso para este juego, con un arreglo que la vuelve espectacular.

Sí, se reciclaron muchas que ya conocíamos en **Ocarina of Time**, pero también se crearon otras grandiosas, como lo realizado en Deku Palace, que sin ningún problema, lleva el adjetivo de sublime.

▲ Al mal tiempo, buena cara.

Los grandes demonios

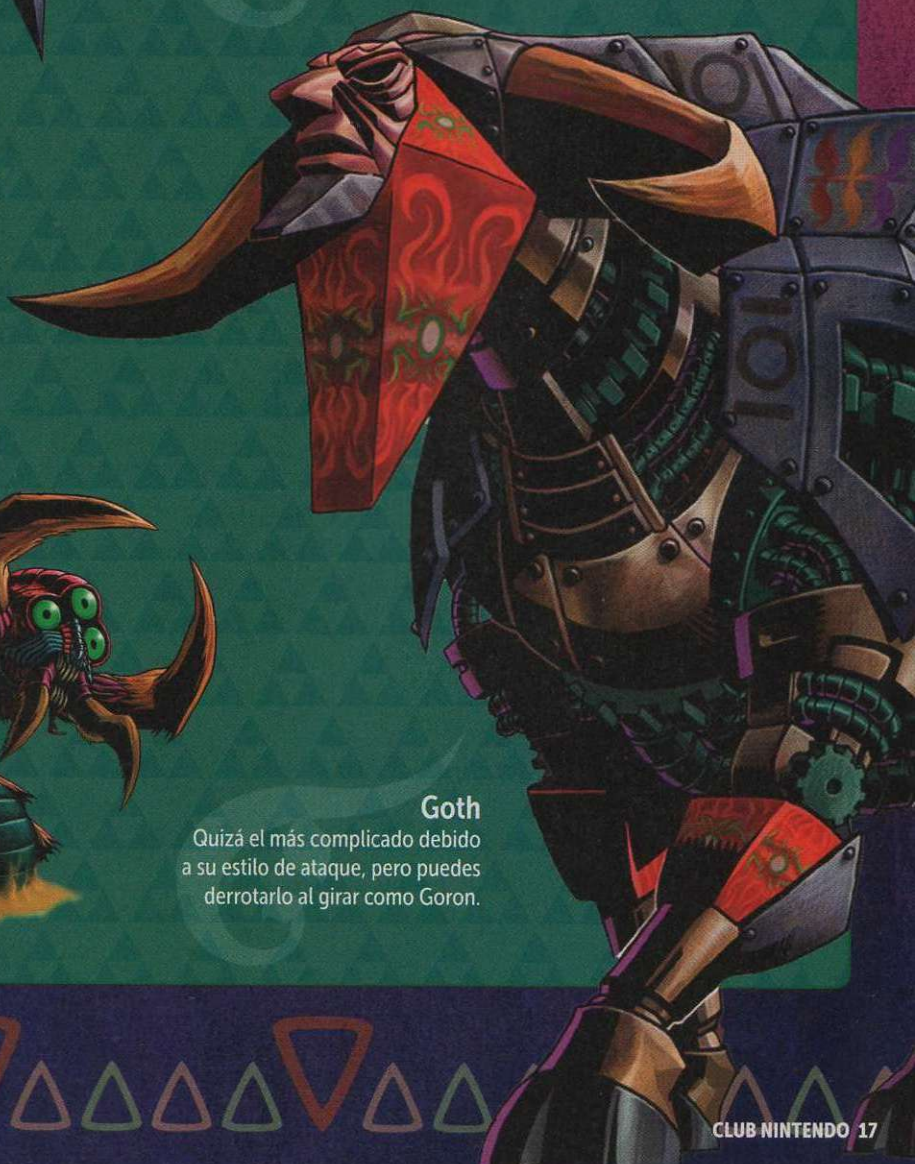
Enormes máquinas de la muerte

Odolwa

Es el primer enemigo, pero no te confíes, su gran espada puede terminar con tu vida.

Gyorg

Este pez te dará muchos problemas si no has dominado el nado de tu forma de Zora.



Twinmold

Una batalla espectacular gracias a la máscara que encuentras en este templo.

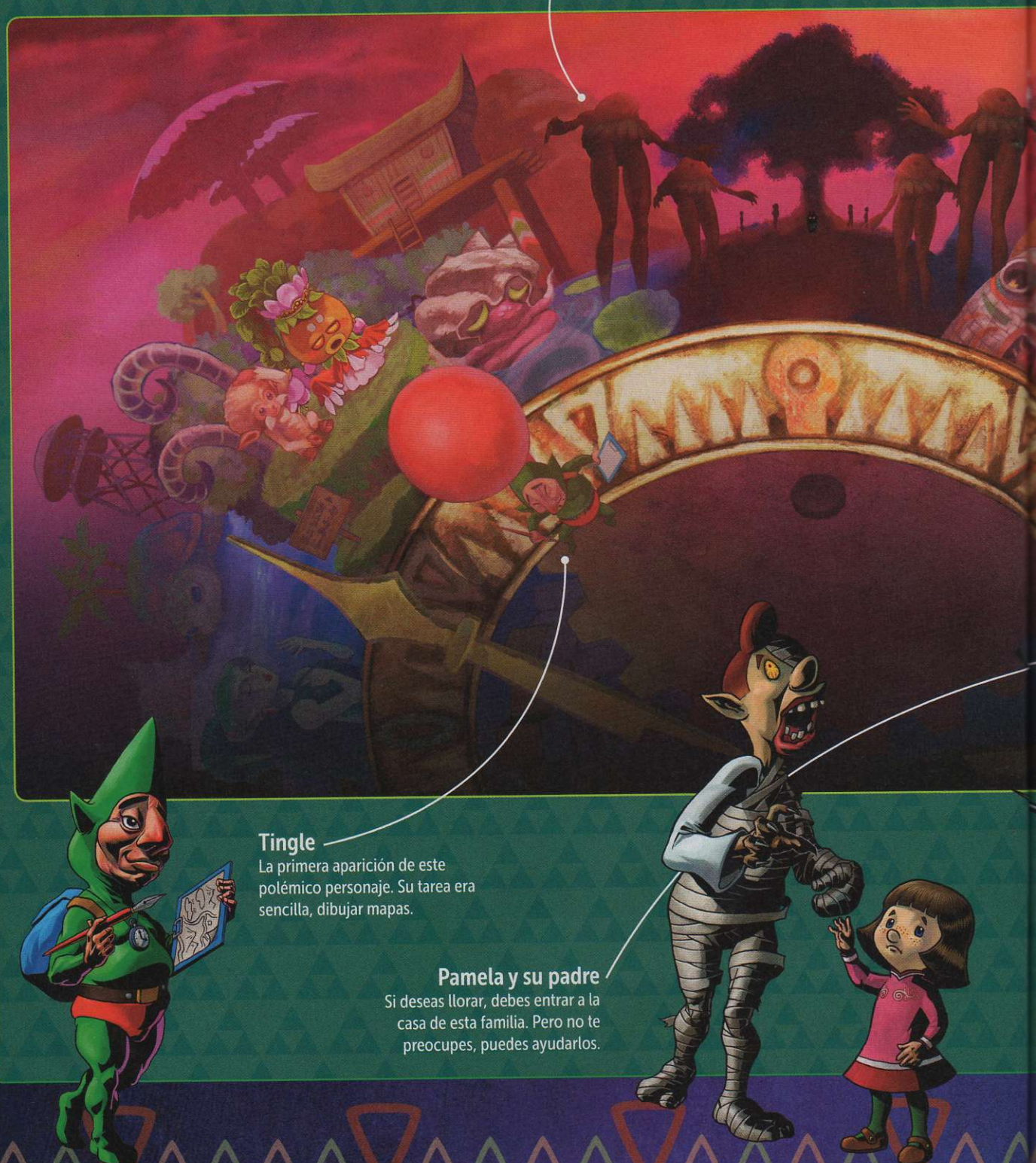
Goth

Quizá el más complicado debido a su estilo de ataque, pero puedes derrotarlo al girar como Goron.

Un mundo con luz y sombras

Termina guarda muchos secretos

Los acontecimientos que vives, no tienen una secuencia lógica, son un desafío a la realidad. Por esta razón, no debes de creer todo lo que ves.



Cuatro gigantes

Son los únicos seres que pueden ayudarte a evitar la tragedia de la luna en Termina.

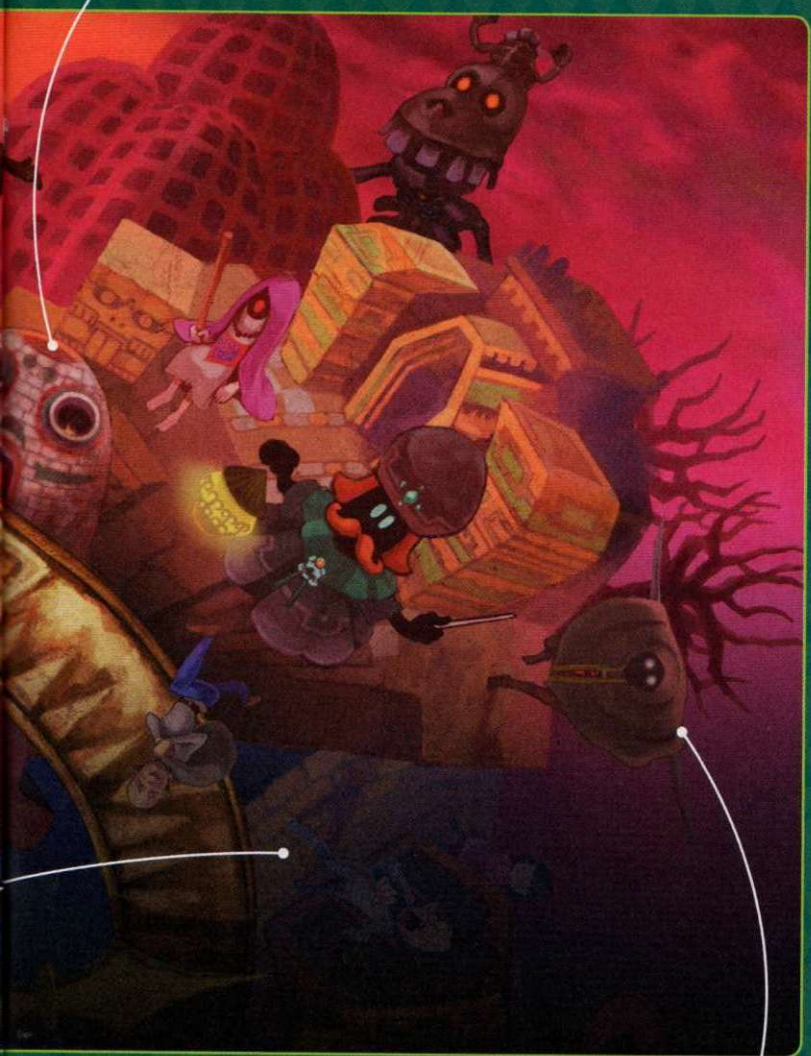
Tingle

La primera aparición de este polémico personaje. Su tarea era sencilla, dibujar mapas.

Pamela y su padre

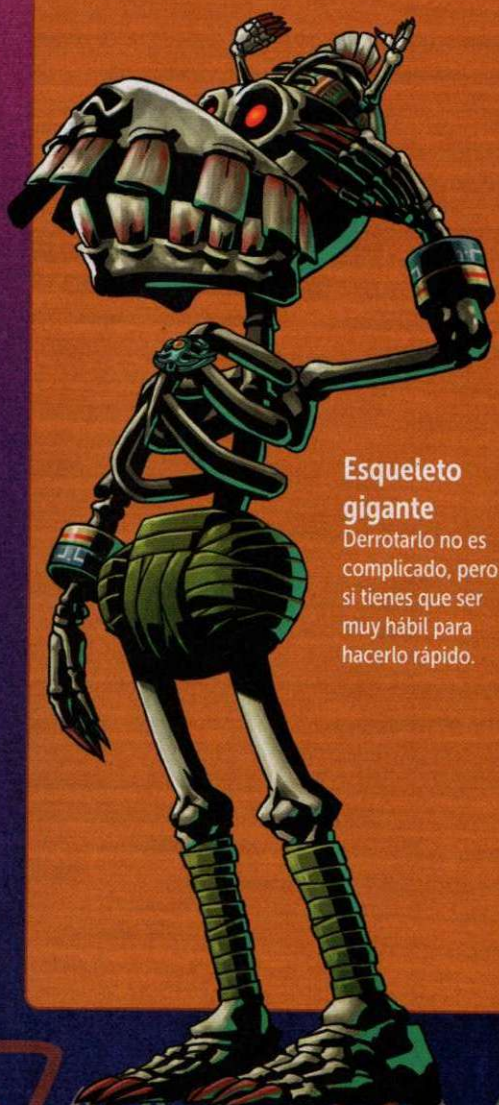
Si deseas llorar, debes entrar a la casa de esta familia. Pero no te preocupes, puedes ayudarlos.

Cañón Ikana
Una de las partes más complejas de todo el juego, a la que llegas con ayuda del Longshot por primera vez. Aquí te espera un gran enemigo.



Garo
Son grandes guerreros que sólo luchan por mantener su territorio libre de enemigos.

Cazador de almas
Guarda un gran secreto, pero también puede ayudarte cuando lo necesitas.



Esqueleto gigante
Derrotarlo no es complicado, pero si tienes que ser muy hábil para hacerlo rápido.

Equipo completo

Así lucirá tu juego al tener todas las máscaras

Cada máscara tiene una historia, algunas con final feliz y otras ocultan un verdadero drama, eso es lo interesante de poseerlas todas.

▲ El encuentro que cambiaría el destino.

Oculta tu rostro

A diferencia de lo que pasaba en **Ocarina of Time**, donde las máscaras no son realmente importantes para completar el juego, aquí sí lo son, además de que cada una tiene funciones especiales para mejorar tu exploración de Termina.

Además de las tres máscaras principales, que nos permiten cambiar de aspecto, contaremos con 20 más que podemos obtener. Para conseguirlas tenemos que estar muy atentos a todos los lugares del mapa en cada hora del día, sí, sabemos que suena exagerado pero con ayuda de la ocarina no tienes problemas.

Algunas máscaras son más útiles que otras, por ejemplo, la de Keaton te ayuda para correr a una velocidad mayor a la normal, por ello es muy común que la tengas puesta todo el tiempo, mientras que otras sólo te sirven en momentos especiales.

Es muy importante que hables con la mayor cantidad de personas posibles al tener una máscara nueva, te harán diferentes comentarios, algunos son consejos valiosos para poder avanzar y otros simples comentarios de tus máscaras, pero bastante graciosos.

Otra máscara que es muy útil, es la de la Hada, ya que con ella puedes encontrar de forma fácil a las hadas que están en el pueblo y en otros lugares.

Con la máscara del bar de la leche, puedes entrar a este exclusivo lugar y enterarte de datos importantes del pueblo, además de poder tomar rica leche fresca siempre que quieras.

La máscara de la verdad, es de las más famosas, con ella podrás leer lo que dicen ciertas piedras y darte cuenta si estás logrando tus objetivos o si necesitas cambiar tus acciones.

Quedarte una máscara por mucho tiempo puede ser divertido y útil, pero te recomendamos que no lo hagas, que explores las posibilidades de cada una en las diversas áreas que conforman el mapa, te llevarás agradables sorpresas, que al avanzar, vas a agradecer.

▼ Un amigo en la tragedia.

Sólo al tener todas las máscaras podrás ver el mejor final del juego

Culminación

Como ya te hemos comentado en otra parte del artículo, si no reúnes la colección de máscaras, no podrás ver el final completo de este juego.

Lo que te recomendamos es regresar en el tiempo siempre al primer día y tocar la melodía especial para que el tiempo fluya lento, así cuando te falte alguna máscara, vas a tener muchos minutos para poder buscarla.

En cuanto a la máscara de la deidad, solamente la puedes utilizar en la parte final del juego, aunque en la versión de Nintendo 64 existía un *bug* el cual te permitía usarla en cualquier lugar, pero esto volvía el juego sumamente sencillo, ya que no había algún enemigo capaz de soportar tus ataques con la gran espada.

Hablando de las máscaras, Nintendo lanzó una edición especial que duro pocos minutos a la venta antes de agotarse, en la que se incluye el juego y una figura de **Skull Kid** con la máscara de **Majora**.

Sin dudas el ítem perfecto para los coleccionistas, fue una lástima que durara tan poco tiempo disponible, pero seguramente en el futuro tendremos otras ediciones especiales para adquirir.

Pieza de arte

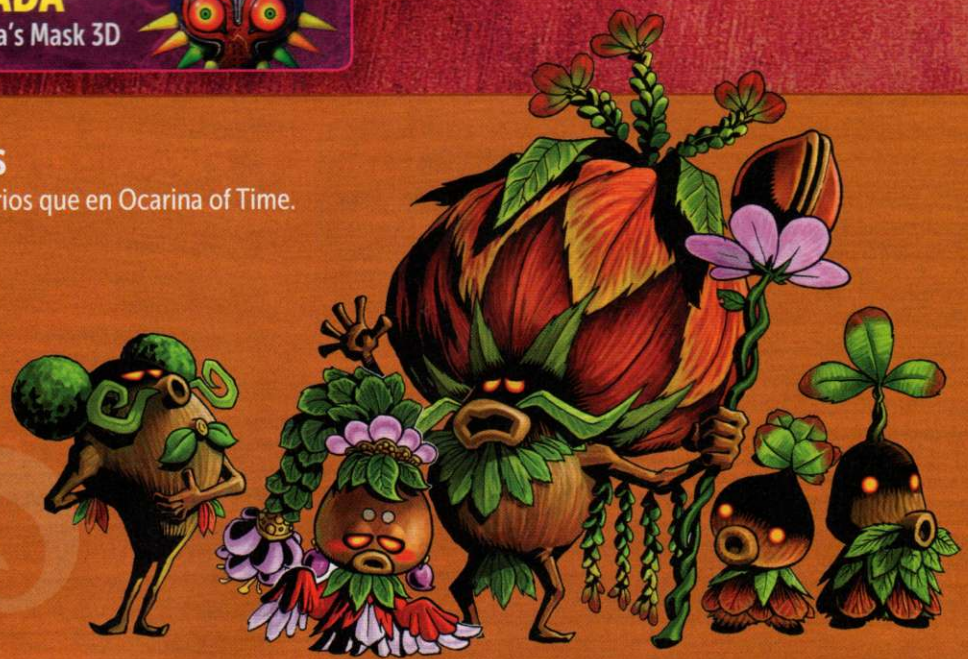
Todos deseamos tenerla

Especial

Su diseño es similar al que vimos en la caja de **Wind Waker HD** para Wii U, que contenía una estatua de **Ganondorf**, la cual también se agotó en tiempo récord.

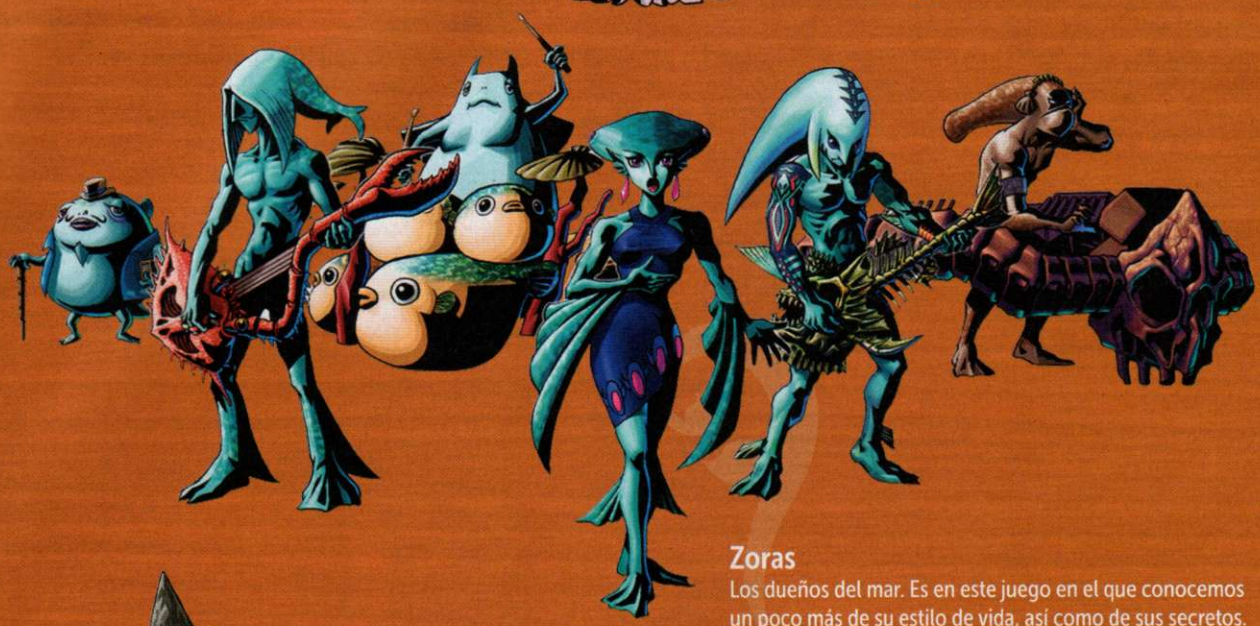
Familias reales

Vuelven con más misterios que en Ocarina of Time.



Dekus

Débiles al fuego pero valerosos. Son una raza mágia del juego.



Zoras

Los dueños del mar. Es en este juego en el que conocemos un poco más de su estilo de vida, así como de sus secretos.

Gorons

Su principal virtud es la fortaleza. Desde pequeños están destinados a la competencia entre su raza.

◀ Un reflejo nada agradable.

▼ ¿Cómo llegarás del otro lado?

▼ Han cambiado las mecánicas para nadar.

Tu historia

Majora's Mask es una experiencia muy personal, nadie la vive de la misma forma, todos descubren o sienten de distinta manera los sucesos de la aventura, dejándonos recuerdos agradables o tristes de un mismo hecho, es por esta razón que el juego ha resultado tan especial.

En este 2015 se cumplirán 15 años de su lanzamiento, pero las bases en su desarrollo son tan sólidas que sin problemas no sólo compite, sino supera a juegos de esta generación. Esta obra representa un regalo de Nintendo para sus fieles seguidroes y al mismo tiempo, una oportunidad al mundo de conocer una obra que como suele ocurir, cambiará sus vidas.

Nintendo eShop

TAMBIÉN EN ESPAÑOL

¡BÚSCALO YA!

© 2014 Nintendo. Original Game: © Nintendo/HAL Laboratory, Inc. Characters: © Nintendo / HAL Laboratory, Inc. / Pokémon / Creatures Inc. / GAME FREAK inc. / INTELLIGENT SYSTEMS / SEGA / CAPCOM CO., LTD. / BANDAI NAMCO Games Inc. Nintendo properties are trademarks of Nintendo.

Nintendo

SOLO PARA Wii U™

DOBLA LA DIVERSIÓN CON HASTA 8 JUGADORES

Si pensabas que jugar entre 4 personas era divertido, prueba ahora con cinco, seis, siete y hasta 8 jugadores. Batalla en línea en competencias multi-jugador local.*

ENFRÉNTATE A UNA LISTA GIGANTE DE PERSONAJES INCREÍBLES

Prepárate para resolverlo en Smash con más de 40 personajes nuevos y clásicos para elegir.

YA LLEGÓ EL MEJOR JUEGO DE SMASH BROS.

Crea y comparte tus propios escenarios, desbloquea nuevas personalizaciones y equipo para tus combatientes. Compite en desafíos desarrollados por Master Hand. Vence ingeniosamente a tus oponentes en el nuevo modo juego de mesa Smash, y mucho más.

¡RESUÉLVELO EN Smash!

¡BÚSCALO YA!

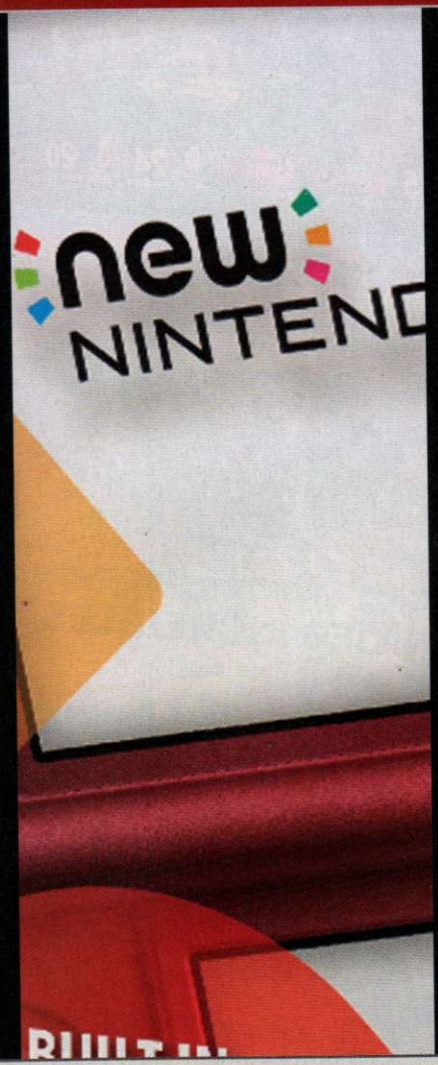
SOLO PARA Wii U™

Nintendo®

*Es posible que necesites accesorios adicionales para el modo multijugador. Juego, consola y algunos accesorios se venden por separado. No todas las etapas están disponibles en el modo para 8 jugadores. Es necesaria conexión de internet de banda ancha para el uso de las funciones en línea. Para mayores detalles visite: support.nintendo.com

© 2014 Nintendo. Original Game: © Nintendo/HAL Laboratory, Inc. Characters: © Nintendo/HAL Laboratory, Inc./Pokémon/Creatures Inc./GAME FREAK inc./SHIGESATO ITOI/APE inc./INTELLIGENT SYSTEMS/SEGA/CAPCOM CO., LTD./BANDAI NAMCO Games Inc./MONOLITHSOFT. Nintendo properties are trademarks of Nintendo.

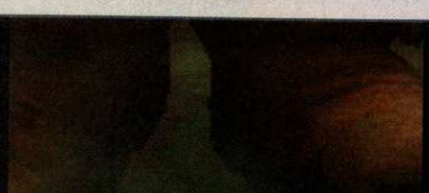
¡CORRE POR ELLOS!



Wii U y N3DS, un

año sensacional

Grandes juegos que ya se encuentran listos para que los disfrutes en cualquiera de tus consolas Nintendo. Elige bien los que necesitas.



▶ Un insecto te puede ayudar.

Monster Hunter 4 Ultimate

- Compañía **Capcom**
- Desarrollador **Capcon**
- Categoría **Aventura**
- Jugadores **1-4**
- Opinamos **Se cumple la larga espera**

Una verdadera evolución en la serie

Monster Hunter se ha vuelto ya uno de los consentidos entre los fans de Nintendo, lo cual habla de lo bien que ha trabajado Capcom en esta serie.

Desde que se volvió exclusiva de consolas Nintendo en el Wii, ha crecido no sólo en cuestiones técnicas, sino también jugables, llegando a su cúspide en esta entrega para Nintendo 3DS.

Si bien era divertido salir de cacería con los amigos, ya todos estábamos muy acostumbrados a la movilidad y a las armas que contábamos para atacar, se había vuelto predecible, por llamarlo de alguna forma, pero todo eso ya ha quedado en el pasado con **Monster Hunter 4 Ultimate**, que desde el primer contacto, se siente como un juego completamente nuevo, que sólo usa las bases de la serie, pero renueva mecánicas, logrando una mezcla a la que es imposible resistirse, sin mencionar que el hecho de que sea portátil, ayuda mucho.

© Capcom

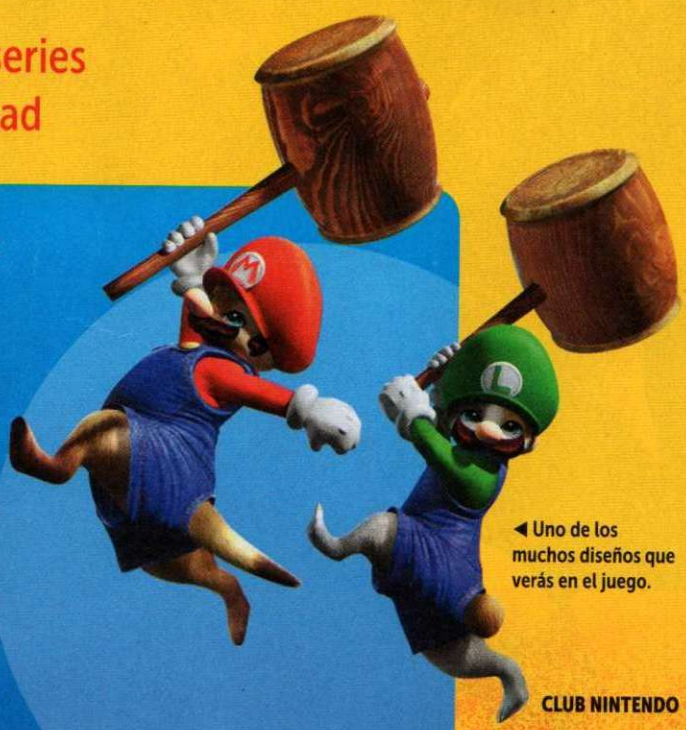
▲ Nada como jugar con tus amigos.

► Estos monstruos son pan comido.

Tendremos curiosos extras de otras series ajenas a Capcom para agregar variedad

Nuevos ayudantes para tus cacerías

Un estilo particular para los Felyne



◄ Uno de los muchos diseños que verás en el juego.

De cero
Camino a la fama

Para lograr una buena reputación, tienes que trabajar el doble que en anteriores versiones, los enemigos son mucho más complicados.

▲ Defenderán su territorio.

▲ La entrada a la nueva ciudad.

Las pequeñas diferencias comienzan en el primer salto. Si bien son automáticos cuando corres sobre un borde, al estar en el aire puedes sacar tu arma o bien, calcular para caer sobre un monstruo y dañarlo directamente.

Obviamente que esto pasa porque se ha cambiado por completo la estructura de los escenarios, que ahora son más grandes y complejos, con elementos para que puedas aprovecharlos a tu favor, incluso algunos tendrán doble piso, por lo que tienes que revisar bien tu mapa para no perderte.

Se agradece bastante que se hayan creado de cero los niveles, ya que si bien los anteriores eran hermosos, ya todos los sabíamos de memoria, perdiendo un poco el reto.

▲ Todo se origina con este monstruo nuevo.

Las armas son otro punto importante para esta nueva entrega. Se mantienen las que ya todos conocemos como la Gran Espada, el Martillo o el Arco, pero se agregan otros que realmente eran lo que deseábamos, innovación.

Con una de las nuevas armas, puedes saltar al mismo tiempo que mandas un bicho a que ataque a los monstruos, quizá no es muy poderosa, pero es un complemento ideal para el equipo.

También contamos con el Hacha Recargada, con la que puedes aplicar descargas de todos los elementos.

Si ya eras un experto con las armas clásicas, puedes comenzar de esa forma. Todas tienen los mismos movimientos y técnicas que en anteriores juegos, ideal para abrirte paso los primeros minutos y posteriormente probar con algo nuevo.

El nivel de dificultad vaya que ha cambiado. Los monstruos tienen rutinas que no son tan fáciles de predecir, se mueven todo el tiempo, haciendo complicado el cortarles la cola o acabar con sus cuernos. Ahora tienes que trabajar con tus amigos para lograr una distracción y atacar.

Algo que nos pasó durante las primeras partidas, es que nos perdiamos con facilidad, lo cual es normal al tratarse de un mapa nuevo, pero además de eso, cada punto en pantalla tiene sus secretos, incluso puedes llegar a otros lugares de formas no tradicionales, como escalando.

Es muy importante que cuando te encuentres libre, no pierdas tiempo y explores cada rincón, así, cuando estés peleando en esas zonas, vas a tener una ventaja en cuando a la elaboración de estrategias para atacar a los diferentes tipos de monstruos.

▲ Un traje para tu Felyne que a muchos hará llorar.

Un virus ha afectado a los monstruos, volviéndolos mucho más agresivos y peligrosos

¡CORRE POR ELLOS!

Disponibles ¡YA!

Solo con tu compañero

No existe alegría más grande en esta serie que terminar con estos enemigos sólo con la ayuda de los Felyne.

© 2015 Capcom

▼ Puedes decidir entre varios estilos.

◀ El control táctil es similar al visto en la tercera parte.

◀ Nunca dejes de atacar a los monstruos.

© Capcom

Al jugar en línea puedes aprender nuevas técnicas de ataque de otros jugadores

Como un extra, se han agregado varios atuendos para los Felyne y cazadores, todos de series clásicas de otras compañías, lo que ha provocado cierta polémica, pero consideramos que lejos de saturar el concepto, lo que se ha intentado, es satisfacer a todos los jugadores de **Monster Hunter**.

Podemos ver atuendos de personajes como **Link**, **Samus**, **Mario**, **Blanka**, **Mega Man**, **Sonic**, en fin, no habrá pretexto para no jugar y poder obtenerlos todos.

Muchas de las jugadas que ya eran clásicas, como el colocar trampas acompañadas de bombas siguen funcionando igual, pero también se presta a que logres nuevas, siempre apoyándote en el trabajo en equipo, más que nunca se notará el equilibrio de los cazadores. No todos pueden usar la misma arma, se trata de que alguien pueda atacar a distancia, alguien más rápido y el resto tengan la fuerza. Hay cientos de combinaciones que puedes generar, todo dependerá de la zona y del tipo de monstruo.

Se ha logrado una evolución enorme en la serie, es justo lo que todos queríamos. Capcom ha creado el **Monster Hunter** más completo y complejo de todos, una obra que merecerá las más de 500 horas de juego que vas a invertirle.

No se trata de tener todas las armaduras que existen, lo que hace grande a **Monster Hunter** es que es de los pocos juegos que su modalidad en línea, está diseñada pra colaborar y no para competir. Después de jugarlo por un largo rato, podemos asegurar que el futuro de la serie será todavía mejor.

▲ **Canela** está lista para apoyarte en el juego.

Street Fighter

¿Sabes quienes son estos pequeños guerreros?

¡CORRE POR ELLOS!
Disponibles ¡YA!

▶ Observa los datos de tu equipo.

▲ Los ataques elementales son valiosos.

▼ El Pokémon favorito de todos.

▲ Aquí todos es muy sencillo.

Pokémon Shuffle

Un puzzle muy diferente a lo usual

- Compañía **Nintendo**
- Desarrollador **Bandai Namco / Project Sora**
- Categoría **Peleas**
- Jugadores **1-4**
- Opinamos **El nuevo rey de las retas**

EVERYONE E ESRB

Todos conocemos los típicos juegos de *puzzle* donde debemos juntar tres elementos iguales para desaparecerlos, pues bien, Nintendo ha decidido entrar también a esta moda, pero como suele ser una ley, con su propio estilo.

Para empezar, se usarán a los Pokémon como fichas, cada uno representando a los elementos básicos para batallas.

De este modo, atacarás a los rivales, obligándote a pensar bien tus movimientos y no simplemente a mover fichas.

Cada escenario tiene un número limitado de movimientos para completarlo, sin límite de tiempo, puedes pensar muy bien las consecuencias de cada uno de tus jugadas a conciencia.

Si no puedes avanzar, se te permitirá comprar ayuda extra para lograrlo, pero esto no es una obligación, el título está diseñado para que puedas jugar y terminar la obra con los movimientos que te ofrece, todo dependerá de cada persona que lo juegue. El título ya está disponible en la eShop de Nintendo 3DS y es completamente gratis, una buena opción para pasar un rato agradable.

© 1995-2015 Nintendo / Creatures Inc. / GAME FREAK inc.
© Nintendo

MARIO PARTY™ 10

PRONTO

Se requiere al menos un amiibo compatible para jugar en el modo Fiesta amiibo.

TAMBIÉN EN ESPAÑOL

El control Wii U GamePad viene incluido con la consola Wii U. El juego, la consola y las figuras amiibo se venden por separado. Las figuras no se muestran en tamaño real y los diseños pueden variar. La compatibilidad y funcionalidad de las figuras amiibo pueden variar según el juego. Para obtener información sobre cómo funciona cada amiibo, visita es.amiibo.com. Este juego te permite guardar datos en las figuras amiibo. Si las figuras amiibo ya contienen datos guardados de otro programa, antes debes borrar los datos existentes. © 2015 Nintendo. Mario Party and Wii U are trademarks of Nintendo.

Nintendo

SOLO PARA Wii U™

▲ Su tamaño no equivale a su fuerza y valor.

▲ Ataques que dañan a varios enemigos en pantalla.

◀ El estilo que conocimos en el juego original.

Hyrule Warriors

Nueva vida para una excelente obra

- Compañía **Nintendo**
- Desarrollador **Nintendo**
- Categoría **Acción**
- Jugadores **1**
- Opinamos **Buen pretexto para revivirlo**

Sabemos que muchos de ustedes ya terminaron este gran juego, pero han aparecido varios DLC que lo han vuelto bastante divertido y complicado de parar de jugar.

Todos estamos felices por la salida de **The Legend of Zelda: Majora's Mask 3D**, es un juego que realmente se distingue dentro del resto de obras que comforman esta gran serie, Nintendo lo sabe y por eso decidió lanzar un DLC con estos personajes para el juego. Su costo realmente es bastante accesible y te ofrece entre muchas cosas, a dos personajes que todos deseábamos ver, a **Link** y a **Tingle**... bueno, a este último no todos lo querían ver.

Young Link tiene una máscara que te hará recordar esas largas caminatas en Termina, ya que es la de Keaton, además de tener en su espalda la de la Fiera Deidad.

Con esta segunda máscara, puedes transformarte en el gran guerrero que enfrenta a la máscara de **Majora** al final del juego de N64 y N3DS.

Resulta muy fácil jugar con estos personajes, sobre todo con **Tingle**, porque jamás nos imaginamos verlo en acción, al contrario, su personalidad es la de alguien cobarde, pero aquí nos desmuestra que puede dar la cara por sus amigos cuando lo necesitan.

© Nintendo

▲ Esa luna no tardará tres días en caer.

En esta ocasión el ver la luna no te va a representar una preocupación, sino un alivio

Esta obra se ha convertido en un verdadero sueño para los seguidores de TLOZ, es como una biblioteca de la serie en la que se han mezclado varios universos para dar vida a uno nuevo en el que todo puede pasar.

Si no has jugado **Hyrule Warriors**, no te preocupes, dale una oportunidad, verás que es un concepto bastante adictivo en el que los personajes del Universo de Zelda, le dan un toque especial para los seguidores.

Son muchos los DLC que han aparecido y que veremos para este juego aún, pero que por fortuna, no son necesarios para disfrutar por completo de la aventura.

Son un gran complemento para darle variedad a un juego que ha demostrado con sus ventas, que en muchas ocasiones, lo que buscan los videojugadores, es solamente un poco de variedad a lo que siempre vemos. Entra a la eShop de Wii U y descarga este DLC, será perfecto para este momento en el que debes estar jugando el clásico de Nintendo 64 en Nintendo 3DS. ¿Veremos una secuela? Es muy problable que en el futuro la veamos, ha sido un éxito.

De hacer mapas a la batalla

Tingle se ha convertido en un buen guerrero

▲ ¿Comprarías un amiibo de **Tingle**?

¡CORRE POR ELLOS!
Disponibles ¡YA!

Ace Combat
Assault Horizon Legacy +

Acción para llevar como no se había visto

- Compañía **Nintendo**
- Desarrollador **Bandai Namco**
- Categoría **Simulación**
- Jugadores **1-4**
- Opinamos **Un simulador perfecto**

Los simuladores de vuelo, por alguna razón, tienden a ser aburridos al poco tiempo de jugarlos, pero eso no pasa con **Ace Combat Assault Horizon Legacy +.**

Ya habíamos visto una primera parte para Nintendo 3DS hace algunos años, pero en esta se platean nuevas misiones y objetivos al grado de que parece un juego totalmente nuevo.

El control y la cantidad de naves en pantalla lo vuelve una experiencia única, sobre todo por el amplio ampa en el que debemos combatir, un mal cálculo y todo está perdido.

Lo mejor de todo, es que también podemos usar las figuras amiibo para darle un aspecto personalizado a nuestras naves, incluso con el aspecto de una de las que ya todos conocemos en **Star Fox.** En este momento ya puedes ir por tu juego.

¡A volar!
Nuevo diseño

Si **Link** ya volaba en eun Neburí, ¿por qué tu no puedes hacerlo en esta nave especial?

© Bandai Namco

COMPITE. COMPARTE. COLECCIÓNALOS.

¡Usa las figuras amiibo™ con estos juegos de Nintendo!

SUPER SMASH BROS. for Wii U

HYRULE WARRIORS

MARIO KART 8

Visita es.amiibo.com para más información sobre las figuras amiibo y los juegos con los cuáles son compatibles.

Las figuras mostradas no son de tamaño real y sus diseños pueden variar. La compatibilidad y funcionalidad de amiibo pueden cambiar según el juego. Puede que sea necesario descargar actualizaciones de software. Visita es.amiibo.com para detalles específicos sobre el funcionamiento de amiibo. El juego, la consola y otros accesorios se venden por separado.

© 2015 Nintendo. Original Game: © Nintendo/HAL Laboratory, Inc. Characters: © Nintendo/HAL Laboratory, Inc./ Pokémon/ Creatures Inc./GAME FREAK Inc./SHIGESATO ITOI/ APE Inc./INTELLIGENT SYSTEMS/SEGA/CAPCOM CO., LTD./BANDAI NAMCO Games Inc./MONOLITHSOFT. Game trademarks and copyrights are trademarks of their respective owners. Nintendo properties are trademarks of Nintendo.

Nintendo

amiibo

▶Más brillante que nunca.

New Nintendo 3DS XL

Un paso hacia el futuro

Llegó el momento de renovarnos en las consolas portátiles. Nintendo nos ha mostrado ya el New Nintendo 3DS, una máquina que sin duda representa todo lo que hace años tan sólo era un sueño.

No se trata simplemente de una actualización, sino de una plataforma completamente nueva. Comenzaremos a hablar de las pantalla. Es más nítida, con una resolución mayor, pero además de eso, tiene un elemento que no podemos dejar de mencionar, el 3D.

No, no es solamente ver objetos con cierta profundidad, eso ya lo hacíamos en el modelo anterior, aquí realmente se vive ese 3D de todos tus juegos, ya que la tecnología empleada en la pantalla, permite que te muevas, saltes o corras (aunque no debes correr mientras juegas, ja, ja) y jamás se pierde el enfoque, lo cual era una de las principales molestias entre los jugadores y ocasionaba que muchos quitáramos esta opción.

Nuevo modelo
Consola de otro mundo

De momento se puede conseguir en dos colores, Rojo y Negro, pero con el pso del tiempo estamos seguros de que veremos ediciones especiales de los juegos que saldrán en la consola.

En la caja se pueden ver todas las funciones especiales de la plataforma. Su diseño es más colorido al de las versiones anteriores, además de que su tamaño es menor.

NFC y Amiibo
Puedes leer tus figuras directamente en la consola.

Gira
Ya puedes cambiar la cámara sin perder una vida.

Ahora contamos con más botones, debido a la complejo de los juegos que aparecerán, es como tener un control Pro en el New Nintendo 3DS, con todo y segundo *Stick*, que funciona para acciones secundarias pero fundamentalmente para cambair el ángulo de visión en varios juegos compatibles con la función.

▲ Todos tus juegos anteriores de Nintendo 3DS, los puedes usar en esta nueva consola.

Para coleccionistas

¿Tienes alguna?

Monster Hunter 4 Ultimate no podía quedarse sin una consola especial, esta es color plateado y tiene algunos elementos del juego.

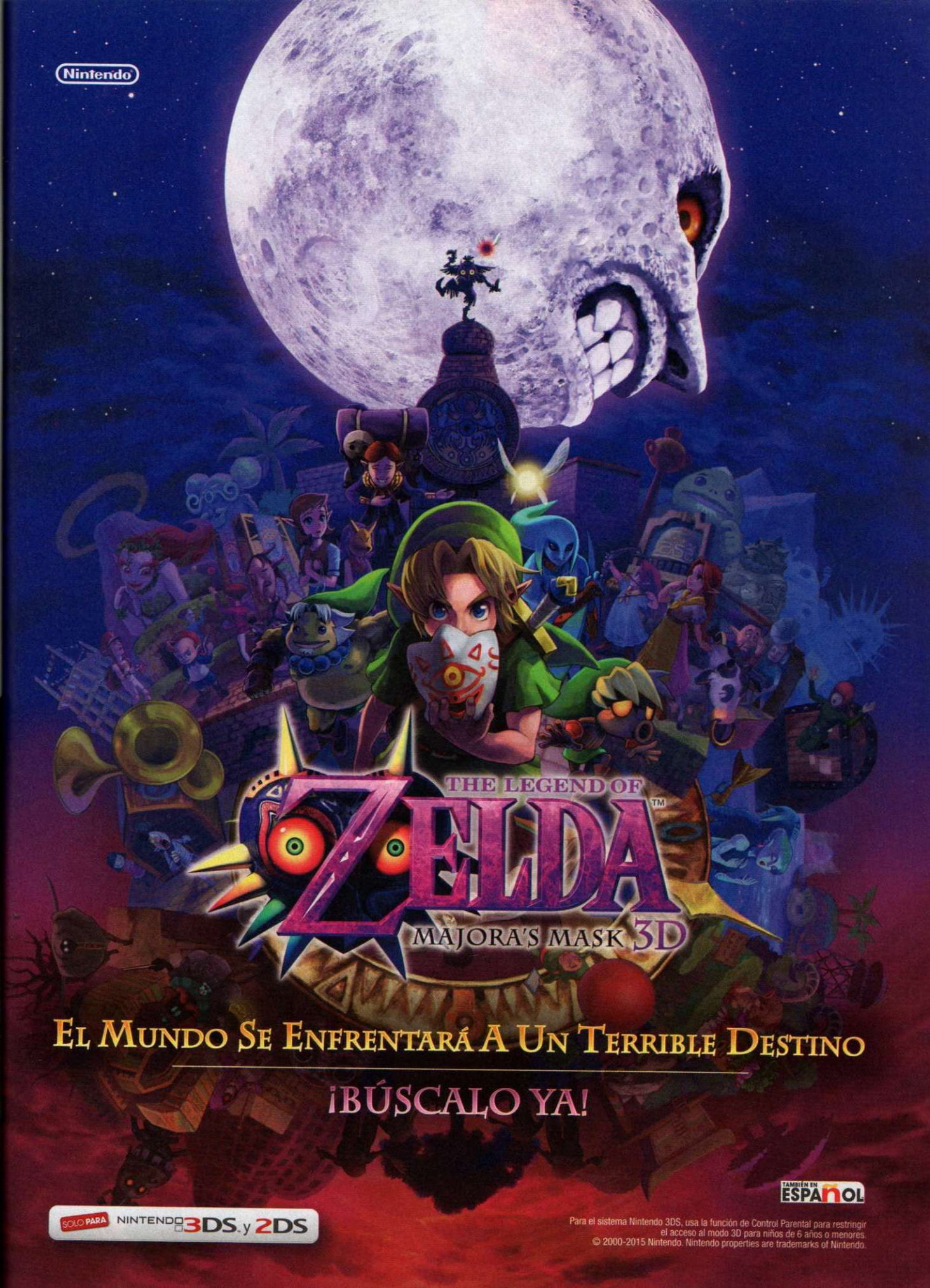
La más deseada por todos los videojugadores, una consola que de poseerla, te lo pensarás dos veces antes de sacarla de su caja.

Ediciones Especiales

Sólo se anunciaron dos ediciones especiales para el lanzamiento de la consola y no llegaron a tiendas, es decir, se agotaron ambas en preventas, lo que nos habla del aprecio que le tiene al gente a estas dos series. Si alcanzaste alguna, felicidades, si no es así, no te deprimas, van a venir muchas otras consolas de edición especial y alguna será la que te acompañe en tus largos viajes a la escuela o trabajo.

Es prácticamente un hecho que veremos alguna de **Pokémon** y tal vez alguna más de **Fire Emblem**, así que debes pensar muy bien cuál de todas es la que vas a elegir.
No te preocupes por tus archivos, los puedes transferir a tu nueva consola sin problemas, justo como se hacía en un Nintendo 3DS clásico.

Así que ya todo depende de tus gustos, o bien, de tu desesperación por tener esta portátil. ¿Comprarla ahora o esperar por una especial? Es una respuesta que sólo tu puedes dar.


Nintendo
THE LEGEND OF
ZELDA
MAJORA'S MASK 3D
EL MUNDO SE ENFRENTARÁ A UN TERRIBLE DESTINO
¡BÚSCALO YA!
TAMBIÉN EN ESPAÑOL
SOLO PARA NINTENDO 3DS. y 2DS
Para el sistema Nintendo 3DS, usa la función de Control Parental para restringir el acceso al modo 3D para niños de 6 años o menores.
© 2000-2015 Nintendo. Nintendo properties are trademarks of Nintendo.

¡CORRE POR ELLOS!
Disponibles ¡YA!

amiibo

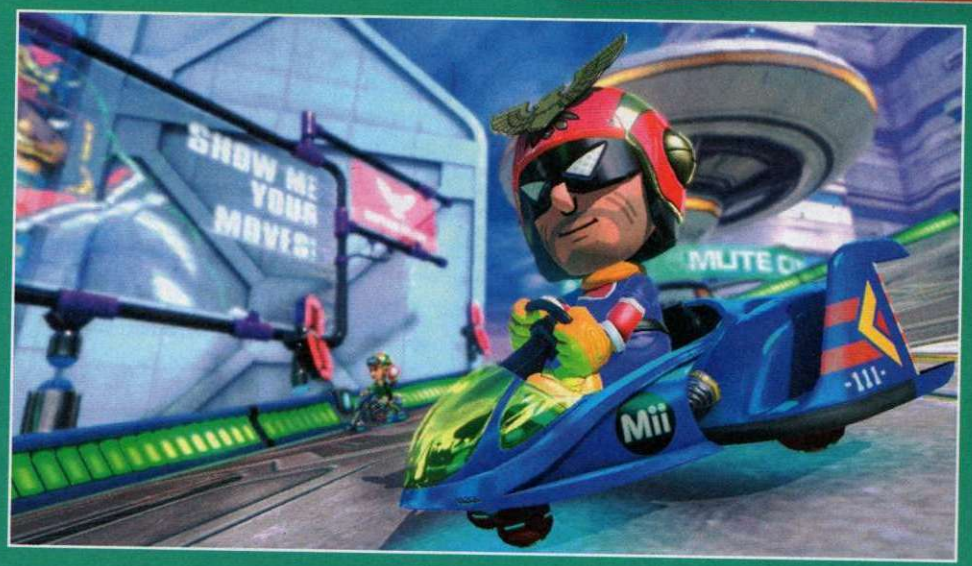
Una divertida forma de interactuar con tus personajes

▲ Ness era uno de los más esperados.

El uso de la tecnología NFC ha sido muy polémico, pero consideramos que Nintendo llegó para mostrar el camino que deben seguir en este sentido.

No se trata de vender personajes por separado, sino de dar un pequeño extra a un juego ya completo. Esta sencilla manera de pensar el concepto, ha sido lo que ha ocasionado el éxito de los amiibo, que desde el día en que aparecieron al mercado, se han vuelto un auténtico fenómeno de ventas. Encontrarlos es una tarea de verdad titánica, en pocas tiendas logras encontrarlos, siempre están agotados, lo que ha generado también que se vuelvan un artículo de colección. Han aparecido por oleadas, hasta la fecha van tres, pero vienen un par más que por los personajes que veremos en ellas, podemos adelantar que van a tardar más en acomodarlos en los aparadores que en lo que llegarán los videojugadores a comprarlas. Pero comencemos a hablar un poco más a fondo de lo que logran los amiibo en tus juegos favoritos.

Tus figuras serán más que un artículo de decoración, tendrás un compañero



◀ El atuendo ideal apra correr esta pista.

▼ Puedes modificar a cada figura.

▲ Los amiibo se vuelven grandes rivales.

En **Super Smash Bros.** para Wii U y Nintendo 3DS, sirven como un peleador extra, al cual le das un nombre y comienzas a variar sus habilidades, entrenándolo en duelos contra tus amigos o bien, contra otros amiibo, que es donde más experiencia acumulan estas figuras.

Para **Mario Kart 8**, su utilidad es diferente, ya que sólamente te habilitan un atuendo para tus corredores Mii. Puedes tener el de **Captain Falcon**, **Fox** o **Mario**, por mencionar algunos.

Como puedes darte cuenta, lo mejor de estas figuras es que no te aportan algo verdaderamente fundamental para disfrutar sus juegos, haciéndolas totalmente opcionales, el jugador es el que decide si comprarlas o no.

En sus marcas...
Corredores de primer nivel

Estos son todos los atuendos que puedes tener en **Mario Kart 8**. Hay amiibos que no son compatibles con este juego, como es el caso de **Pikachu**, por ejemplo, pero la variedad es bastante ¿cuál de todos es el que utilizas al jugar en línea?

¡CORRE POR ELLOS!
Disponibles ¡YA!

¡Colecciónalos!
Un verdadero reto

Tener un amiibo entrenado en **Super Smash Bros.**, es una gran experiencia, te recomendamos buscar a tu personaje favorito y comenzar con las batallas.

Toon Link

Lucario

Bowser

Sonic

Shulk

Captain Toad
Nuevo reto

Si quieres obtener un nuevo objetivo en todos los niveles de este gran juego para Wii U, será necesario que adquieras el amiibo de **Toad**.

Lo mejor de las figuras amiibo, es que una sola te puede servir en varios juegos, no necesitas una por cada uno, a menos que desees escribir varios datos en una misma, como en **Super Smash Bros.**, en ese caso no se puede.

El primer título que los utilizó, fue **Super Smash Bros.**, y de hecho, si eres obervador, en la caja de tus figuras viene el logo del juego, lo que nos da paso a una realidad bastante agradable, tendremos varias colecciones de figuras. Ya se confirmó que Nintendo podrá a la venta la colección de **Super Mario Bros.**

Serán personajes que si bien ya vimos en la serie de **Super Smash Bros.**, las figuras tendrán otro estilo. Encontraremos a **Yoshi**, **Bowser**, **Peach**, **Luigi** y claro, **Mario**.

Además de poder usarlas en **Super Smash Bros.**, su principal utilidad la tendremos en **Mario Party 10** para Wii U, donde también podremos modificar sus atributos en la partida.

¿Se imaginan una serie de **The Legend of Zelda** o **Star Fox**? Es muy probable que pronto las tengamos entre nosotros, es cuestión de esperar.

¿Usas tus figuras o las dejas en su caja para formar tu colección?

¡CORRE POR ELLOS!

Disponibles ¡YA!

Rosalina

Sheik

Ike

Megaman

King Dedede

Metaknight

El fenómenos de los amiibo está sólo comenzando. Es un primer experimento de parte de Nintendo para saber como emplear este tipo de tecnología, el cual consideramos que han logrado de forma asombrosa.

No dudamos que ya se encuentren trabajando en nuevos juegos, pero sobre todo nuevas formas de utilizar estas figuras, que desde el primer momento se han ganado la simpatía del público fiel a la compañía.

Los amiibo, como ya comentamos al inicio, no son un juguete, se vuelven un aliado de juego que te acompaña a tus retas con los amigos o simplemente lo llevas en tu mochila todo el día, esperando el momento en que debas usarlo para jugar.

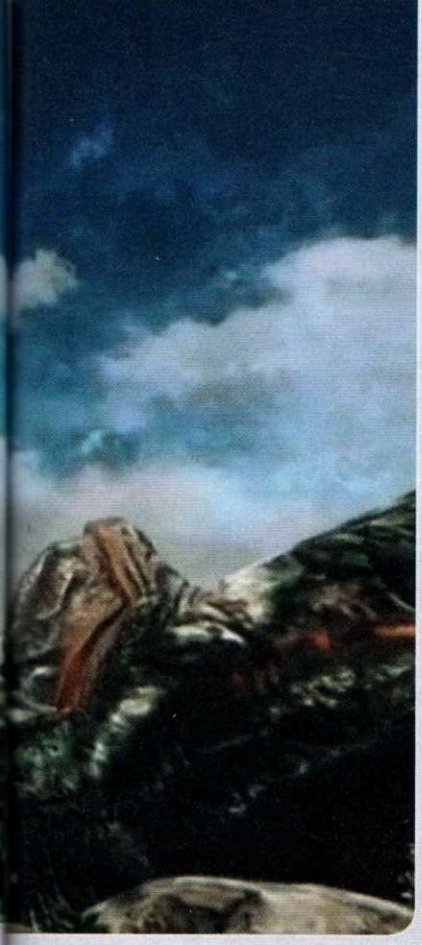
◀ En este juego obtienes armas por tus amiibo.

¿Has logrado conseguir todas las figuras? Algunas como **Wii Fit Trainer**, **Marth** o **Villager** se han vuelto muy solicitadas, nosotros te recomendamos comprar las menos populares de cada oleada, el resto seguirán apareciendo.

Lo importante de tus amiibo, sin importar el número que tengas, es que te diviertas con esta nueva propuesta de Nintendo, que nos deja ver que siempre están en constante evolución para mejorar su oferta.

▼Todos pelearemos por tenerlo.

+JUEGOS



El futuro está cerca

Brillante, así es el porvenir para Nintendo y todo los poseedores de sus consolas. Se preparan grandes lanzamientos, juegos que marcarán la ruta a seguir para las generaciones próximas, nos espera lo mejor.

Una regla básica en este medio, al menos para los seguidores de Nintendo, es jamás dejar de imaginar, porque lo que al final nos muestre esta gran compañía de videojuegos, va a superar por mucho lo que tengamos en mente.

En este caso no hablamos sólo de juegos para Wii U o Nintendo 3DS, sino también para el nuevo New Nintendo 3DS, que en estos momentos, ya debes estar disfrutando. Lo importante en una consola son sus exclusivas, eso lo sabemos muy bien, es algo que tenemos muy claro nosotros y Nintendo, por ello, preparan una cantidad de lanzamientos increíble para los siguientes meses, en su mayoría, con excluvisas que no podrás disfrutar en ninguna otra consola que no sean las de Nintendo. Esto es el verdadero valor que nos ofrece y el cual valoramos, disfruta el reporte.

Xenoblade Chronicles 3D

Nadie se puede quedar fuera del fenómeno

- Compañía **Nintendo**
- Desarrollador **Monolith Soft.**
- Categoría **RPG**
- Jugadores **1**
- Opinamos **Oportunidad de oro**

© Nintendo

◀ La Monado Blade lista para la aventura.

▲Tu equipo será parte importante de las batallas.

▲ ¿Alguien recordó a Monster Hunter?

▲ Las criaturas simpáticas no pueden faltar.

Si existe un juego que todos deseamos disfrutar, pero que por cuestiones de distribución, pocos pudimos hacerlo, es **Xenoblade Chronicles**, para Wii.

La gran obra maestra de Monolith Soft llegó a Wii dejando claro que en la pasada generación, fue la que mejores juegos RPG tuvo. Hablar de este título, es hacerlo de uno de los más grandes no de la pasada generación, sino de todos los tiempos.

Xenoblade es un título que comienza con una guerra entre dioses, ya desde ahí deja claro que lo que vamos a vivir no es nada normal, de hecho es extraordinario. El protagonista es **Shulk**, un joven que con ayuda de sus amigos y de la Monado Blade, debe regresar la paz a su mundo.

El argumento no es para nada lineal o sencillo, tiene muchos caminos que puedes seguir dependiendo de las decisiones que tomes, eso lo vuelve colosal, ya que puedes jugarlo en más de una ocasión, logrando situaciones completamente diferentes.

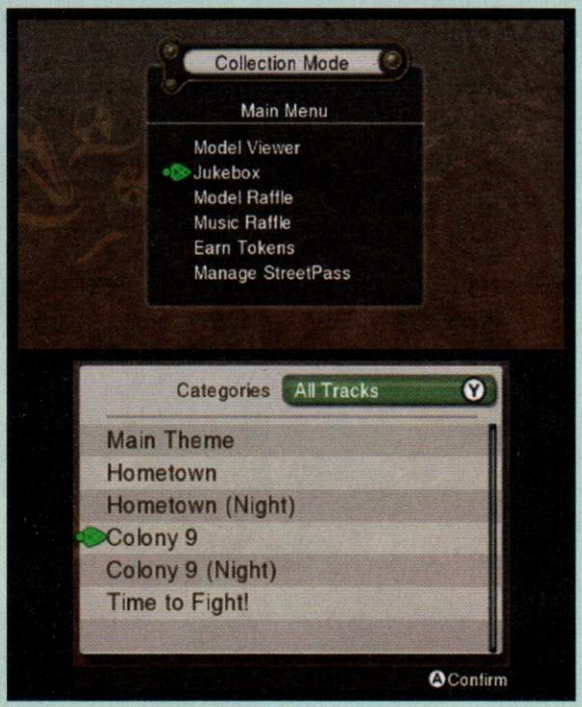
Realmente era una crueldad que muchos no lo pudieran disfrutar, por ello, Nintendo ha tomado una decisión importante, llevarlo a su nueva consola portátil, el New Nintendo 3DS.

Riesgos
¿amigos?

Todos los personajes tienen diferentes razones o motivos para unirse a tu equipo, piensa en eso para aceptarlos.

▲ El misterio es parte del juego.

◀ Las escenas de dramatismo no faltan.



▲ La pantalla táctil te ayuda a navegar mejor.

◀ Un hermoso paisaje, como muchos que verás.

Memorable

Los enemigos que enfrentarás, no son simples personajes, realmente cambian de cierta forma tu manera de ver la aventura.

Claro está que se nota la adaptación a la pantalla de la consola de todo lo que vivimos en Wii, pero no quiere decir que sea algo malo, al contrario, luce perfecto, se ha hecho un gran trabajo para que la sensación de inmensidad que transmitía la obra en Wii, siga presente, con elementos que se volvieron clásicos, como los cambios en el reloj.

Recorrer una montaña o un bosque con tus amigos en un atardecer o bajo un cielo lleno de estrellas, son de esas experiencias que guardarás para siempre en tu mente.

Todas las técnicas y cualidades en el sistema de batalla se mantienen, aunque claro, algunas se han adaptado para sacar provecho de la pantalla táctil del New Nintendo 3DS, que además, hace uso del segundo *stick* para poder girar la cámara y ajustar tu ángulo de visión lo mejor posible. Esto si es algo que debemos recordarte, es un juego exclusivo para New Nintendo 3DS, no podrás disfrutarlo en un modelo anterior, así que si pensabas cambiar tu portátil, este es el momento perfecto. Tienes un pretexto enorme, el mejor RPG de los últimos años, y ahora, lo puedes llevar a todos lados, dejar el mundo real a un lado y vivir una aventura que vas a recordar por siempre.

Te esperan más de 100 horas de juego, todas ellas asombrosas

Familia
Nueva pareja

Si algo tenemos que aplaudir a este juego, es la evolución que va teniendo **Shulk** como protagonista. En todo sentido se nota un crecimiento.

No podemos imaginar una mejor forma en la que Nintendo demostrara el gran poder de su nueva consola. **Xenoblade Chronicles** es un clásico que quedará para siempre ahí, esperando la visita de nuevas generaciones que tengan la necesidad de realizar un viaje a un mundo increíble o bien, para no olvidar lo que debe ser un videojuego.

Su fecha tentativa de salida es el día 2 de abril, pero claro, esto puede cambiar dependiendo de otros factores, lo que es una realidad es que a diferencia de lo que pasó con la primera versión para Wii, sí está confirmada para América, así que olvídate de crear peticiones en línea, sólo tenemos que esperar un poco más para tenerlo en nuestras manos y disfrutarlo, o bien, revivirlo. Créenos, vale la pena dedicarle cada hora que te pida hasta terminarlo.

▲ El viaje tendrá muchas sorpresas para el equipo.

Fecha de lanzamiento
2015

▲ Analiza bien los obstáculos.

Mario vs. DK Tipping Stars

Las estrellas son tu camino al éxito

- Compañía **Nintendo**
- Desarrollador **Nintendo**
- Categoría **Puzzle**
- Jugadores **1**
- Opinamos **Ideal si buscas un buen reto**

Una de las sorpresas de las últimas semanas, fue el anuncio de este juego. Honestamente nadie esperaba otra entrega tan pronto, el último lo vimos para la eShop de Nintendo 3DS hace poco más de un año y fue excelente.

Pero no se trata solamente de un juego con niveles renovados, sino de un concepto totalmente evolucionado y pensado para disfrutarse en espacios cortos de tiempo. Los niveles tienen un grado de complejidad alto, pero en su mayoría son de una sola pantalla, lo que te permite avanzar a tu propio ritmo, concentrándote en cada uno de los escenarios.

Resulta interesante ver no sólo a los dos héroes de siempre, Mario y **Donkey Kong**, sino que ahora, llegan a la aventura, **Luigi** y **Peach** para ayudarte.

© Nintendo

◀ La competencia siempre está presente.

Infección
Nuevo reto

No permitas que tomen el control de tus figuras o estarás perdido en cada nivel.

◀ Puedes decidir entre varios estilos.

Son muchas las ventajas de este juego, pero creemos que una de las principales, es que estará disponible para Wii U y Nintendo 3DS, en las dos tiendas virtuales lo podrás descargar sin ningún problema, pero lo mejor es que al comprar uno, tienes derecho al otro. Esto resulta genial, ya que si deseas continuar con el reto o prestarle tu consola a un amigo sin dejar de jugar, ahora lo puedes hacer, sólo debes descargar cualquier versión para tener la de la otra consola totalmente gratis.

Sería interesante que Nintendo realizara esto en el futuro con otros juegos de la eShop, particularmente con los de Consola Virtual, estamos seguros que todos seríamos felices comprando sólo una vez juegos como **Super Mario Bros. 3** ¿no lo creen? Pero bueno, esto lo sabremos en algunos meses, de momento a disfrutar de esta obra en ambas consolas.

Fecha de lanzamiento
Marzo 2015

◀ ¿Quién juntará más estrellas?

▶La nueva princesa de Nintendo.

▲ La colaboración es la clave para ganar.

▲ Nos recuerda los mundos gigantes de **Super Mario**.

Mario Party 10

La mejor fiesta de tu vida llegará a Wii U

- Compañía **Nintendo**
- Desarrollador **Nintendo**
- Categoría **Party**
- Jugadores **1-4**
- Opinamos **El alma de tus reuniones**

No existe un mejor juego para pasar un rato divertido con tus amigos que la serie **Mario Party**, que desde sus inicios en 1999 para Nintendo 64, se ha mantenido en constante evolución.

Se ha intentado sacar ventaja de las innovaciones en cada consola de Nintendo en la que ha aparecido, ya sea el control o algunos accesorios como el micrófono. Ahora para esta nueva entrega, se prepara lo que parece ser, la culminación del concepto. Para comenzar, el GamePad tomará un lugar importante para los minijuegos, en la modalidad de **Bowser**, donde este famoso villano, pondrá a prueba las habilidades de los participantes con pruebas que de verdad te van a poner tenso. El resto de jugadores, participará con Wiimote.

Nos agrada mucho que Nintendo esté tomando este camino, de arriesgarse en fórmulas ya probadas.

Los dados marcarán el destino de todos los participantes

© Nintendo

▲ ¿Camino a la diversión o a la compentencia?

Para los amantes de el modo tradicional, no deben preocuparse, se sigue manteniendo sin cambios y es igual de agresivo y violento.

El uso de los amiibo también se dará en este juego, usando los de la línea **Super Mario Bros.**, además del de **Rosalina** de Super Smash Bros.

Las casillas mantienen la temática que ya todos conocemos, sumamos monedas por cada casilla de color verde o azul en la que caemos o perdemos algunas en las rojas.

Al final de cada turno, se hace una suma de colores y se define cómo será el minjuego en el que van a participar. Pueden jugar de manera individual o bien, en equipo o todos contra un sólo jugador, en cualquiera las oportunidades de ganar, dependen de la habilidad y experiencia que tengas en los minijuegos, que como siempre, puedes practicar antes de entrar ya a la competencia real, lo cual te recomendamos.

El rey será el que determine quién gana

Da tu mejor esfuerzo en cada uno de los mini juegos

Está será la vista que tendrán todos los participantes en la pantalla principal.

Quien decida ser **Bowser**, tendrá la visión del GamePad para atacar a todos los jugadores.

▲No importa si chocas a tus rivales, no toques las bombas del camino.

▲ Prepara bien el momento para golpear la pelota.

▲ Tableros para partidas rápidas.

Los minijuegos son muy sencillos de comprender, pero en la competencia un segundo que dudes en algún movimiento y estarás fuera por completo, lo ideal es no dejar de intentar la actividad, al final te dará resultados. Recuerda que no importa que termines con pocas estrellas, al final se recompensa el desempeño de cada jugador y ahí es cuando puedes ganarte algunas extra que te lleven al primer lugar. Sin duda es el momento más emocionante de todo el juego, hay quienes no gastan en ítems, sólo para segurar la estrella que dan al jugador con más monedas.

Tableros

Pequeños pero llenos de peligro

La emoción de los minijuegos ahora estará disponible en tableros pequeños, como pasó en **Mario Party** para N3DS.

La estrategia ya depende de cada uno de los jugadores, pero lo importante es que no dejen pasar esta gran oportunidad de jugar una entrega más de **Mario Party**, que gracias al uso de los amiibo, estamos seguros que dará mucho de qué hablar, ojalá que no sean complicados de encontrar.

Fecha de lanzamiento
Marzo 2015

Colecciona

Nuevas figuras

Todos van a querer tirar los dados primero para mover a su amiibo en el tablero de juego.

© 2015 Nintendo

▼ Los nuevos héroes.

Code Name: S.T.E.A.M.

Una exclusiva más para el Nintendo 3DS

- Compañía **Nintendo**
- Desarrollador **Nintendo**
- Categoría **Estrategia**
- Jugadores **1-4**
- Opinamos **Diversión en línea**

Siempre se le ha pedido a Nintendo que renueve sus franquicias para ofrecer algo novedoso, lo cual ha realizado, pero si te faltaba algo más directo, llega este título que realmente es una gran experiencia.

Nos encontramos ante un juego de combate estratégico, muchos pensaron que sería un *shooter* más, pero no lo es, se puede decir que es una mezcla entre este género y el estilo que ya conocemos de **Fire Emblem**, en el que debes mover a tus personajes en un campo cuadriculado.

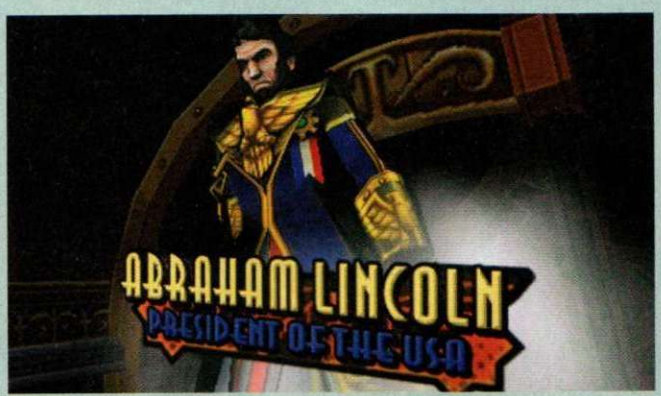
El objetivo es obviamente terminar con tu enemigos sin que ellos puedan tocarte. Para lograrlo, debes apoyarte en el escenario, en la estructura y objetos que encuentres para poder esconderte y tener el mejor ángulo posible para disparar.

Tienes diferentes armas para atacar, depende de tu equipo el cómo utilizarlas, es aquí cuando el título te lleva a un nuevo nivel, en el que te vuelves realmente un estratega de guerra. Sería aburrido jugarlo contra la computadora siempre, por eso su cualidad principal es el juego en línea, aquí puedes participar con otros jugadores en cerradas batallas para conquistar territorio o simplemente sobrevivir una ronda.

Al tratarse del equipo que ha dado vida a los últimos **Fire Emblem**, han agregado la cualidad de jugar con algunos personajes de esta popular franquicia RPG, como lo son **Ike**, **Marth**, **Robin** y **Lucina**, sí, los mismos que aparecen en el último **Super Smash Bros.**, claro usando amiibo, lo cual agrega un buen extra.

© Nintendo

▼ Podrás ver el nombre de tus aliados.



▲ ¿Presidentes para jugar con ellos?

Atacar a distancia puede ser la solución a muchos de tus problemas en las partidas

Así que si deseas unir a estos guerreros a tus filas, te recomendamos que consigas cuanto antes a cada figura, incluso la de **Marth** está comenzando a llegar a tiendas nuevamente.

Si quieres probar un juego diferente y que realmente va a llenar tus expectativas e incluso superarlas, no lo pienses más y ve por tu juego para estrenarlo en tu Nintendo 3DS, es una aventura que te atrapa de principio a fin gracias a sus mecánicas.

Fecha de lanzamiento
Pendiente

Invitados
Los guerreros de Fire Emblem

¿Ya tienes alguna de estas figuras en tu colección?

Splatoon

- Compañía **Nintendo**
- Desarrollador **Nintendo**
- Categoría **Shooter**
- Jugadores **1-4**
- Opinamos **Por fin algo fresco en el género**

Acción al estilo de Nintendo

Nadie hubiera imaginado que Nintendo buscaría un lugar en el ya saturado género de los *shooters* en línea, pero lo cierto es que está ofreciendo algo más que un simple clon de todo lo que ya hemos visto.

Estamos hablando de **Splatoon**, juego que desde que se anunció para Wii U, ha generado demasiada expectativa debido a su peculiar estilo de juegos. Aquí no controlas a soldados ni a soldados dentro de robots o soldados futuristas, creo que dejamos claro el punto. Te pones al mando de uno de varios jóvenes que en trajes muy adecuados para el verano, deben disparar y terminar con el equipo contrario, pero no usando municiones, sino pintura de colores, muy original.

Habrá bastantes modalidades de juego, pero una de las principales será enfrentar a tu equipo contra el de otros amigos, para ver quien al final del tiempo, tiene el escenario, con un mayor porcentaje de su color en los muros y toda su estructura.

Realmente se vuelve un caos, sobre todo por una cualidad muy importante, los personajes se pueden transformar en calamares, y nadar por la pintura de tu color.

Esto da paso a un sin fin de estrategias para acercarte o escapar de tus enemigos de forma rápida y segura. Por ejemplo, si alguien está desde lo alto de una torre esperando el momento para que alguien se acerque, puedes bañar de pintura toda la estructura, transformarte en calamar y atacarlo por

© Nintendo

▲ ¿Listo para la verdadera diversión?

Mapa en mano

Usa todos los recursos

La acción está en la pantalla de TV, mientras en el GamePad podrás ver el escenario completo.

▲ También tendrá modalidad para un jugador.

la espalda sin que lo note. Movimientos como este hay demasiados y tienes que estar atento para que puedas aprovecharlos, esto lleva el género a un nuevo nivel.

Existen diversos tipos de armas, no sólo las pistolas de agua normales, también cuentas con granadas o rejas de poder que te cubren mientras disparas, ideales para los momentos en los que estás de frente a un oponente y comienza a disparar, con esto tendrás la ventaja y terminarlo sin muchos problemas.

▲ La unión hace la fuerza.

▲ Mientras más enemigos en la mira, mejor.

▲ Crea ataques sorpresa.

▲ Busca que tu color sea el dominante.

Nuevos héroes

Se pensaba utilizar a los personajes de Nintendo para este juego, pero al final, se cambió de parecer, lo cual es de aplaudirse.

Lo mejor de todo es que puedes usar cada personaje y darle un estilo único, como pasa con los protagonistas de las nuevas versiones de **Pokémon**. Puedes cambiar el calzado, la ropa, decidir si usarán casco, la verdad son cambios pequeños pero que dan mucha vida a la hora de las competencias, además de que se vuelve más sencillo decidir por quien te vas cuando te están disparando y no sabes quién es.

Splatoon es un gran apuesta de Nintendo para alcanzar un sector de videojugadores que gustan de las competencias en línea, pero al mismo tiempo, ayuda al género a evolucionar y demostrar al resto de compañías que no importa lo saturado que se encuentre un estilo, siempre existen ventanas por las cuales buscar un poco de aire, en este caso, eso representa esta obra, oxígeno puro para todos. Su salida está contemplada para el mes de mayo, así que te recomendamos que te vayas preparando porque las retas se van a poner increíbles, sin mencionar que tal vez, podamos ver algo del uso de los amiibo aquí, no como personajes, pero tal vez, como atuendos.

¿Te vas a enfocar en el juego en línea o disfrutarás del modo en solitario?

Fecha de lanzamiento
Mayo 2015

▼ El juez nunca se equivoca.

THE LEGEND OF ZELDA™

MAJORA'S MASK 3D

C • L • U • B Nintendo®

Revista Oficial

© 2015 Nintendo

C • L • U • B

Nintendo®

Revista Oficial

© 2015 Nintendo

THE LEGEND OF ZELDA™

MAJORA'S MASK 3D

EL MUNDO DE CLUB NINTENDO

REVISIONES, NOTICIAS Y REPORTAJES

TAMBIÉN EN FORMATO DIGITAL DESCARGABLE

BÚSCALO COMO CLUB NINTENDO REVISTA EN Disponible en el App Store

revistaclubnintendo.com RevistaCN RevistaCN RevistaCN RevistaCN

© GungHo Online

Puzzle & Dragons Z + Super Mario Bros. Edition

Una forma diferente de vivir una aventura

- Compañía **Nintendo**
- Desarrollador **Gungho Online**
- Categoría **Puzzle/RPG**
- Jugadores **1**
- Opinamos **Una innovadora propuesta**

Hemos visto infinidad de maneras en las que han fusionado el RPG, pero una de las más curiosas y divertidas, es hacerlo con un juego de *puzzle*.

Lo anterior es lo que ha conseguido **Puzzle & Dragons Z**, serie que ha sido todo un éxito en Japón para dispositivos como teléfonos tabletas.

Su mecánica es la de cualquier otro juego RPG, en el que debes hablar con varias personas, visitar aldeas y resolver algunos acertijos, eso no varía demasiado con lo visto en juegos similares, lo divertido son las batallas.

Para las batallas, entras en una fase de juego de *puzzle*, donde todo lo vas a ver en la pantalla inferior, un campo lleno de esferas de diferentes colores. Como ya debes suponer, el objetivo es desaparecerlas, y para esto tienes que reunir al menos tres del mismo color.

Ahora bien, aquí viene lo interesante, porque no se trata de dejar el tablero limpio de esferas, sino de conseguir poder para atacar, lo cual se logra dependiendo el color de esferas.

© Nintendo

▶ ¿Podíamos iniciar de otra forma en un RPG?

La gran ciudad
Investiga

Retadores y amigos, todos los vas a ubicar en los pueblos donde te encuentres.

Equipo
Entra a cada tienda para conseguir ítems.

Opciones
Todo lo que necesitas en una pantalla.

▲ Los rivales no serán fáciles de derrotar.

Representa la ocasión ideal para que los jugadores menos experimentados, comiencen con un RPG

Cada esfera corresponde al tipo de poder que tienen tus dragones, y para lograr que lo ejecuten, necesitas reunir varias combinaciones.

Al principio es fácil, prácticamente todas las esferas aparecen frente a ti, pero después, tienes que desaparecer muchas y fijarte muy bien de la reacción que van a generar para poder obtener las que necesitas.

Nos recuerda un poco a lo visto de parte de Konami con la serie **Yu-Gi-Oh!**, en especial con el juego **Sacred Cards**, por ser una mecánica sencilla pero muy adictiva.

Tal vez la parte menos fuerte de este juego es la historia. Resulta demasiado genérica, pero no sólo eso, sino que carece de saltos importantes en el argumento, dejando todo su éxito al *gameplay*, donde no tenemos quejas.

Visualmente recibe un cambio de lo que se había logrado en teléfonos, lo cual es lo de menos, se mantiene ese reto en los combates y eso es lo que lo mantendrá en uso por meses. Resulta extraño, pero al mismo tiempo agradable, que Nintendo haya mirado a este juego, debido a que su público, no es el usual para una consola, al contrario, en teoría tendría que ser para jugadores casuales, pero su estilo da para mucho más.

▼ Reúne el poder para atacar

Tanto le agradó el concepto a Nintendo, que decidió no sólo traer un juego, sino dos. El segundo es tomando como base el concepto original de la serie, pero utilizando a los personajes de **Super Mario Bros.** La verdad es que esta es una gran estrategia para atraer a todo tipo de jugador, al mismo tiempo que la mecánica se te vuelve familiar y menos pesado que en el original por los personajes y criaturas.

La historua, no puede ser de otra forma, **Bowser** ha secuestrado a la **Princesa Peach** y ahora **Mario** y compañía deben de rescatarla para traer de nuevo paz a su mundo.

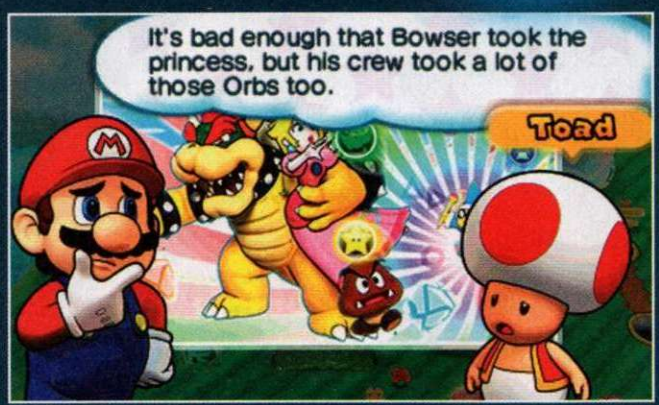
Como siempre ocurre, el argumento es un simple pretexto para disfrutar de una buena mecánica.

El desarrollo resulta parecido a lo visto en los RPG de estos personajes, con diálogos divertidos y llenos de referencias a la marca, es un deleite para los seguidores de Nintendo.

Cambia a los dragones por los personajes del Universo de Super Mario Bros.

▲ La pareja dorada de los videojuegos.

▲ ¿A qué otro juego de la serie te recuerda?



▲ Sabemos como inicia y como termina la historia.

Si te gustan los *puzzles*, ni lo pienses, te va a encantar, pero si eres de los que buscaban nuevas ofertas en el catálogo de la consola, simplemente no vas a poder despegarte de tu sistema.

Sería interesante que Nintendo se metiera por completo al desarrollo de estos juegos, modificando un poco más el concepto, estamos seguros de que lo enriquecería demasiado, pero ya veremos que ocurre en el futuro.

Fecha de lanzamiento
Primera mitad 2015

Juego fácil

Visualiza tus jugadas

Arrastra las fichas y consigue buenos combos de poder para tus ataques.

▶ Nuevos personajes para combatir.

Fire Emblem

Una serie que se ha ganado a pulso su secuela

- Compañía
Nintendo
- Desarrollador
Nintendo
- Categoría
RPG
- Jugadores
1
- Opinamos
Gracias por una nueva entrega

Si fue una sorpresa el juego para Nintendo 3DS, debido a la poca popularidad de la serie en América, esta segunda parte no sólo nadie se lo esperaba, sino que al mismo tiempo, demuestra que los videojugadores quieren juegos de calidad y han aceptado ya a esta obra.

En América comenzó en el Game Boy Advance y poco a poco a ganado seguidores, amantes del RPG y de la estrategia pura. La primera parte para Nintendo 3DS, nos dejó a personajes clásicos como **Lucina** o **Robin**, pero lo mejor es que llevó a la franquicia a un puesto muy alto, prácticamente a pelear con los más grandes, como **Final Fantasy Tactics** y **Ogre Battle**.

Para esta segunda parte que se ha anunciado para Nintendo 3DS, se espera que la historia sea a un más emocionante, con diversos finales y variantes durante el desarrollo.

© Nintendo

▲ Observa las estadísticas de tus rivales.

▲ Los escenarios son hermosos.

Si nunca has jugado un **Fire Emblem**, hay dos conceptos que debes tener en mente antes de comenzar. El primero, resulta clave en las peleas, la ubicación de tu personaje y el tipo de arma que utilizas. Cuesta trabajo acostumbrarse, pero posteriormente se vuelve algo mecánico y divertido.

Por otro lado, la muerte de los personajes en batalla, a diferencia de otros juegos del género, representa su final, no puedes revivirlos de ninguna forma, a menos claro, que apagues tu consola y comiences desde tu último punto de guardado, aunque obviamente, esto resta algo de valor a la obra y su propuesta si lo haces.

Realmente nos da mucho gusto el que se den este tipo de juegos, son los que el medio necesita, entre tantos títulos al vapor, estos son agua en un desierto.

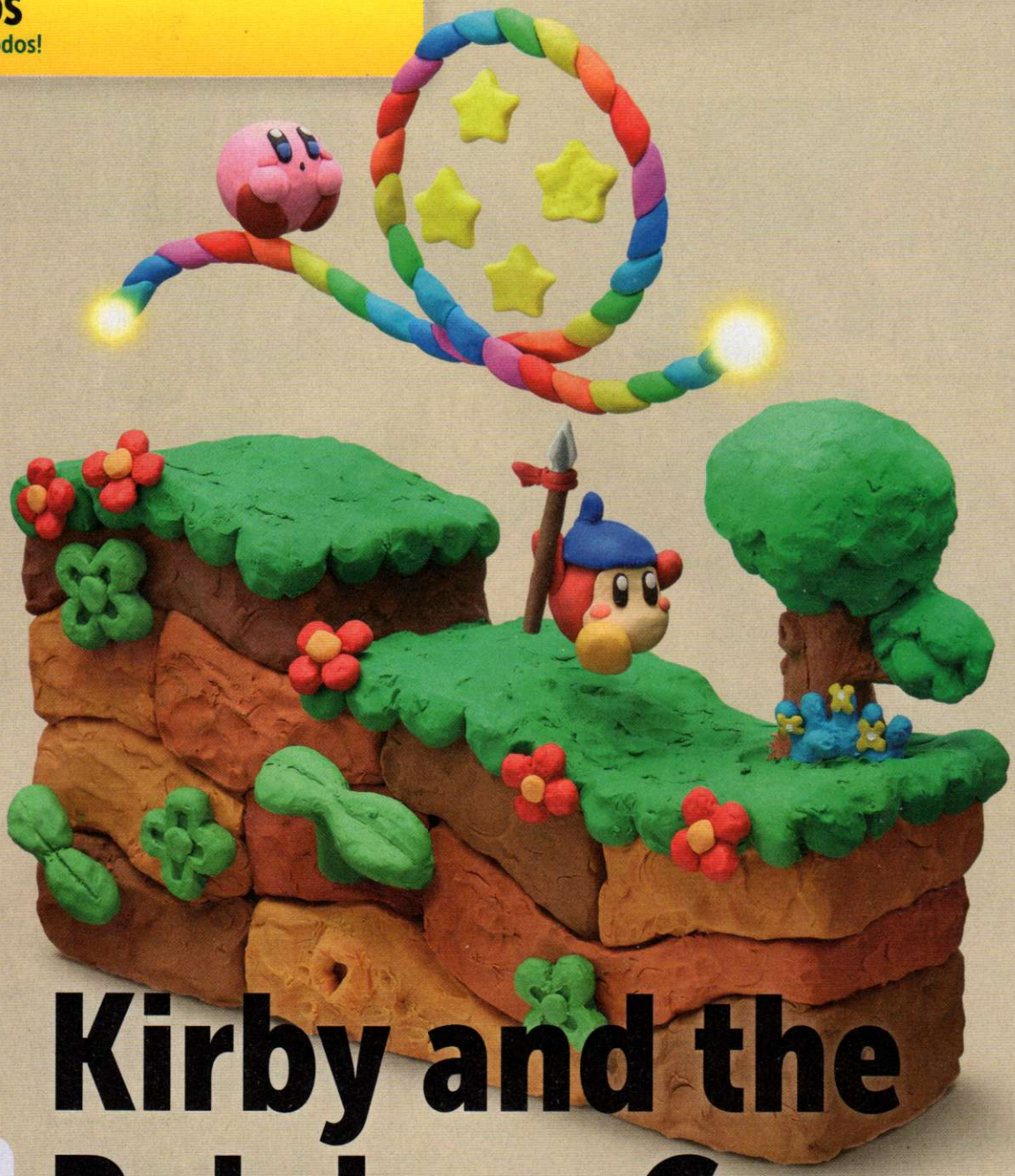
No se ha confirmado, pero es un hecho que tendremos uso de amiibo, además de que podría tener algunas funciones extra en New Nintendo 3DS, o bien, resultar exclusivo para esta consola, pero de cualquier modo, lo importante es que aparezcan estos juegos y que los compremos.

Fecha de lanzamiento
Pendiente

Rivales
Rostros poco conocidos

Al igual que en cada entrega, veremos debutar a muchos personajes que en el futuro, se volverán clásicos.

Rumores apuntaban que este juego aparecería en 2015, pero en este momento, no hay confirmación oficial



► Un trabajo artístico impecable.

Kirby and the Rainbow Curse

- Compañía **Nintendo**
- Desarrollador **Nintendo**
- Categoría **Plataformas**
- Jugadores **1**
- Opinamos **Un personaje siempre perfecto**

EVERYONE E ESRB

Una aventura para disfrutar y sonreír

Son muchas las licencias de Nintendo y sus personajes, una gran cantidad de juegos que en ocasiones, no todas llegan al nivel de calidad que nos tienen acostumbrados, pero si hay una que jamás nos ha fallado, es la serie de **Kirby**. Este famoso personaje llegará a Wii U este año.

Su aspecto infantil es quizá la barrera que impide que muchas personas lo jueguen, pero si por ese motivo dejan pasar la nueva entrega, estarán cometiendo un grave error.

Dejando de lado el aspecto visual, que nos lleva a un mundo realmente de fantasía, la manera de jugar es la que te mantendrá pegado al control. ¿Recuerdas **Canvas Curse** para Nintendo DS? La experiencia resulta similar, aplicando el mismo estilo de control al GamePad de Wii U, pero potenciado por el poder de la consola, logrando niveles más complejos.

© Nintendo

◀ No dejes de tomas las estrellas.

▲ Tendremos la ayuda de estas hadas.

▲ En estos momentos, no dudes.

▲ Marca bien tu camino.

Un sólo movimiento puede causar que inicies de nueva cuenta el nivel en un segundo, así que debes prestar atención a lo que ocurre a tu alrededor,

Varios personajes ya conocidos de este universo está de vuelta, pero también tendremos caras nuevas que refrescarán el argumento. Además, no podemos olvidar el uso de las figuras amiibo. Si tienes alguno de los personajes para tu **Super Smash Bros.**, también podrás usarlo aquí para obtener extras interesantes que de otra forma, no conseguirías.

Fecha de lanzamiento
2015

Un juego que aportará nuevos elementos al género de plataformas

Emisario espacial
¿Lo recuerdas en Super Smash Bros.?

Xenoblade Chronicles X

Un viaje a una tierra donde no todo es perfecto

- Compañía
Nintendo
- Desarrollador
Momolith Soft
- Categoría
RPG
- Jugadores
1
- Opinamos
El nuevo rey del género exclusivo de Wii U

© Nintendo

◀ No estás sólo en esta misión.

El catálogo de Wii U es en verdad impresionante, no sólo en el número de lanzamientos, sino en la calidad de los mismos, a los que ahora tendremos que agregar, **Xenoblade Chronicles X**.

El equipo detrás de **Xenoblade** para Wii, ha decidido llevar más allá su concepto gracias a las herramientas de Wii U, logrando un RPG en el que en cada segundo se nota todo el trabajo y experiencia de la compañía. No tiene nada que ver con sus juegos anteriores, excepto por su innovador sistema de batallas.

No se ha confirmado su salida, pero es uno de los más esperados para este 2015, es un auténtico monstruo, de las obras que nos dejan ver la magnitud de lo que representa Wii U.

No tendremos qué esperar mucho o bien, cruzar los dedos como pasó con la entrega de Wii, ya que sí aparecerá en América, y después del éxito que tuvo, ahora sí vamos a poder conseguirlo de forma sencilla.

Nos esperan muchas horas por delante en nuestro Wii U, y te apostamos que las que pases con **Xenoblade Chronicles X**, serán asombrosas.

▲ Crea tu estrategia.

▲ Apunta bien a tus enemigos.

▲Sencillamente espectacular en sus escenarios.

Pasarás horas enfrentando grandes monstruos, tu recompensa será el nivel de experiencia

▲ **Baten Kaitos**, otra de las obras maestras de Monolith Soft.

Si el juego anterior era enorme en cuanto a su extensión territorial, no tendrá nada que hacer con este nuevo mapa. Se dice que tardaremos un promedio de 300 horas en poder terminarlo, muchas de ellas, sólo estaremos viajando, para que te puedas dar una mejor idea de lo que te espera en el juego.

La belleza de sus paisajes nos han cautivado desde el primer *trailer*, representan un mundo de posibilidades y experiencias, en las que puedes encontrar alguna sorpresa en cualquier rincón del juego.

Por momentos te recordará a **Monster Hunter** por las criaturas que te vas a encontrar, que de verdad, no sólo son enormes, sino que te transmiten ese sentimiento de tensión al ver un monstruo de estas dimensiones frente a ti.

Tú decides si enfrentas a estos monstruos o si bien, simplemente corres a su lado, aunque en ocasiones, de un par de pasos te pueden alcanzar debido a su rapidez. Es importante que no enfrentes sin un plan de ataque y sobre todo, sin armas adecuadas, de lo contrario estarás muerto.

En este momento no se ha confirmado si aparecerá en idioma español, pero honestamente es lo de menos, estas obras no se pueden dejar pasar por este tipo de cuestiones, aunque debemos admitir que sería interesante que dejaran la posibilidad de elegir diálogos en inglés y las voces en japonés, seguro que resultaría un sueño para muchos fans.

En Japón ya se encuentra dentro de los juegos más esperados y en el resto del mundo comienza a tomar el valor que merece, lo que habla del estupendo trabajo realizado.

▶ Los cinemas tendrán un gran dramatismo.

No importa que género te agrade, de qué seas seguidor, simplemente debes disfrutarlo, vivirlo y saber que esta es una de las obras de la generación y pasará a la historia de los RPG.

No sabemos si se vayan a usar las figuras amiibo, ya que se trata de un juego con personajes nuevos, pero tal vez para añadir los atuendos de figuras de Nintendo a los protagonistas no estaría nada mal.

Nos agrada mucho que estas joyas sigan apareciendo, son una señal de que entre todo, el medio está sano y existen muchos videojugadores que les gustan estas obras que exigen, que demandan no sólo tiempo, sino también, atención y un trato diferente para lograr terminarlo, algo más allá de dedicar horas, se tiene que pensar y actuar, esa es la clave.

Fecha de lanzamiento
2015

▲ En equipo todo es más sencillo.

▲ Los protagonistas de este nuevo juego.

LLÉVATE DE **REGALO** EL MEJOR CONTENIDO AL UNIRTE A ESMAS MÓVIL es+móvil

DESCARGA IMÁGENES, JUEGOS, ANIMACIONES y MÁS...

CR7 MOBILE

Cristiano **R**onaldo

El mejor jugador del año
llega a desafiarte en tu celular

Envía

CN CRISTIANO

AL 42222

Fotos Videos Imágenes 3 juegos

Con tu suscripción aceptas recibir contenidos correspondientes a la suscripción elegida y costo de $30.26 IVA incluido cada semana. Aplica 16% IVA. Este cobro semanal te da 6 créditos para descargar contenido del Club solicitado. Costo por navegación en función al plan contratado con cada operador. Para cancelar el servicio, envía BAJA a la 42222 o directamente en portal WAP. El usuario debe asegurar tener un equipo compatible con el servicio y contenido solicitado. Al suscribirte, aceptas términos y condiciones del mismo. Atención a Clientes: D.F. 5340 2323// Interior 01800 700 3333 gratuitamente desde un teléfono fijo o con costo de llamada local desde teléfonos celulares, de lunes a viernes de 9:00 a 18:00. En el caso de cambio de compañía celular el servicio será cancelado. Verifica compatibilidad de tu equipo y Operadores Celulares compatibles en esmasmovil.com. El operador no se hace responsable del servicio. Responsable del servicio Comercio Mas S.A. de C.V.

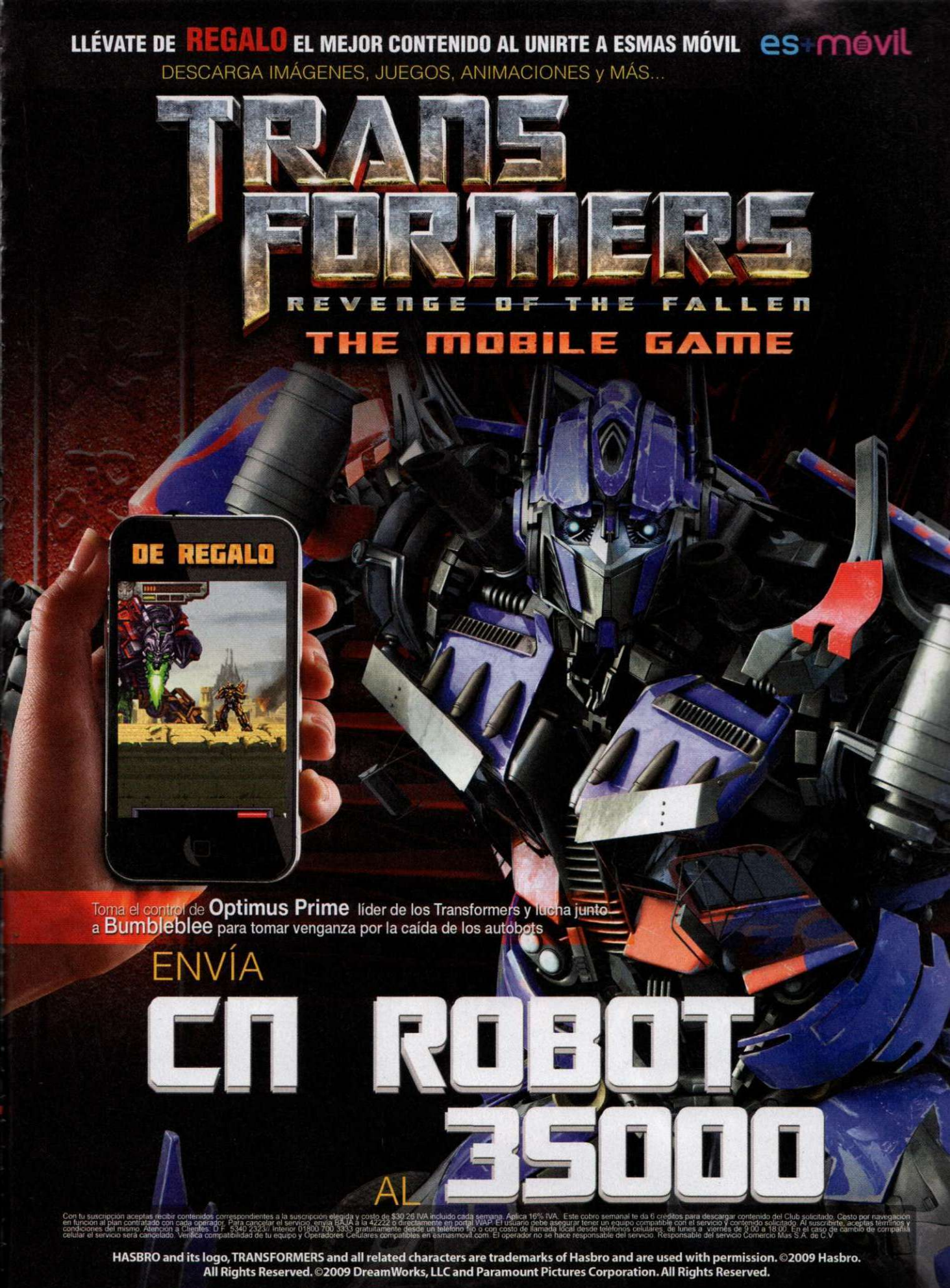
LLÉVATE DE **REGALO** EL MEJOR CONTENIDO AL UNIRTE A ESMAS MÓVIL es+móvil

DESCARGA IMÁGENES, JUEGOS, ANIMACIONES y MÁS...

TRANSFORMERS

REVENGE OF THE FALLEN

THE MOBILE GAME



Toma el control de **Optimus Prime** líder de los Transformers y lucha junto a **Bumbleblee** para tomar venganza por la caída de los autobots

ENVÍA

CN ROBOT 35000

AL

Con tu suscripción aceptas recibir contenidos correspondientes a la suscripción elegida y costo de $30.26 IVA incluido cada semana. Aplica 16% IVA. Este cobro semanal te da 6 créditos para descargar contenido del Club solicitado. Costo por navegación en función al plan contratado con cada operador. Para cancelar el servicio, envía BAJA a la 42222 o directamente en portal WAP. El usuario debe asegurar tener un equipo compatible con el servicio y contenido solicitado. Al suscribirte, aceptas términos y condiciones del mismo. Atención a Clientes: D.F. 5340 2323// interior 01800 700 3333 gratuitamente desde un teléfono fijo o con costo de llamada local desde teléfonos celulares, de lunes a viernes de 9:00 a 18:00. En el caso de cambio de compañía celular el servicio será cancelado. Verifica compatibilidad de tu equipo y Operadores Celulares compatibles en esmasmovil.com. El operador no se hace responsable del servicio. Responsable del servicio Comercio Mas S.A. de C.V

HASBRO and its logo, TRANSFORMERS and all related characters are trademarks of Hasbro and are used with permission. ©2009 Hasbro. All Rights Reserved. ©2009 DreamWorks, LLC and Paramount Pictures Corporation. All Rights Reserved.

PLAYLIST

▲ Disfruta del primer tráiler de **TLOZ** para Wii U.

▲ Gamevistazo **Hyrule Warriors** ¡No te lo pierdas!

▲ Gamevistazo **Super Smash Bros. for Wii U / Link**

▲ Emociónate con el tráiler de **TLOZ:Majora's Mask 3D.**

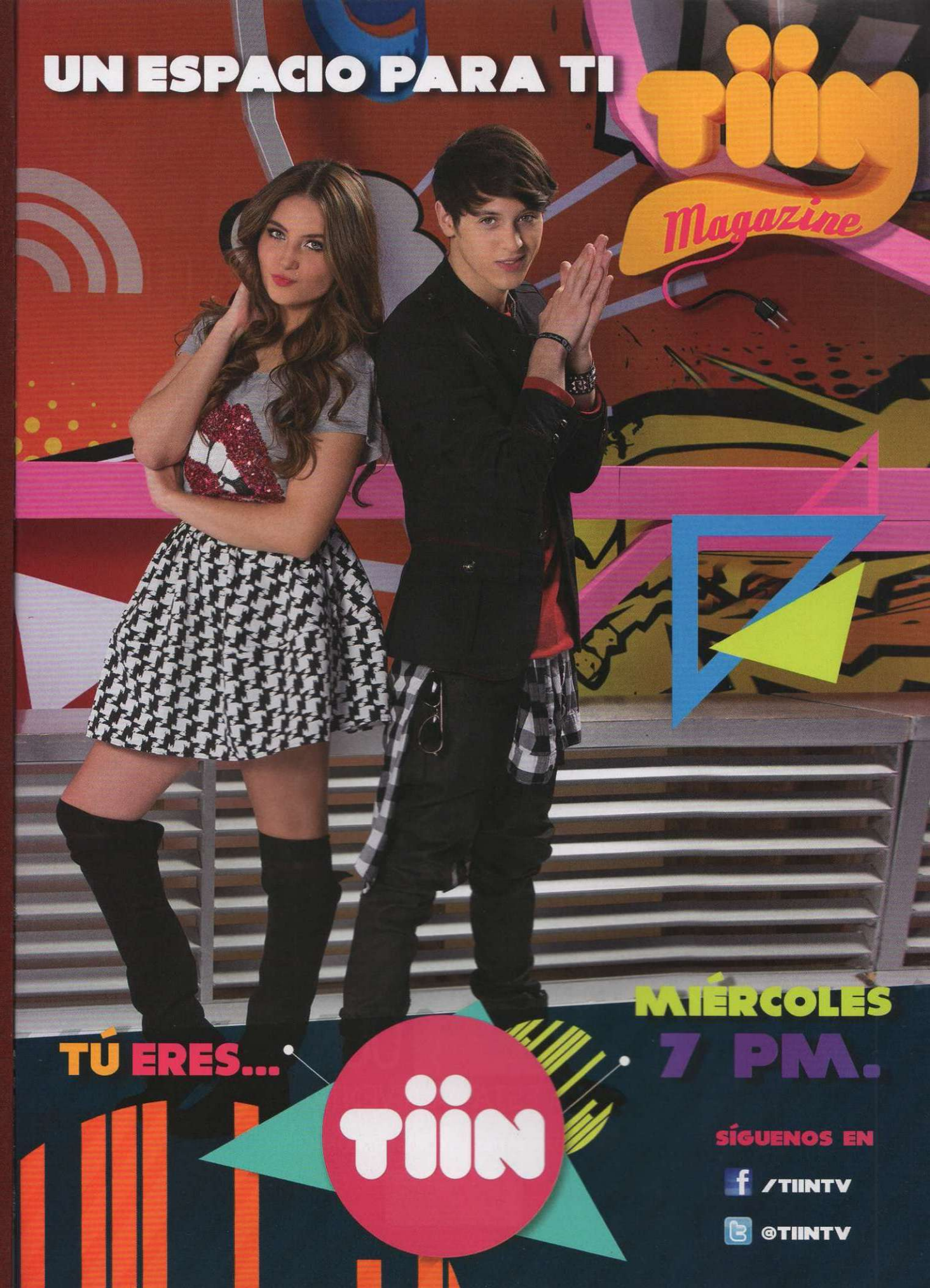
© Nintendo

The Legend of Zelda

¡Suscríbete a nuestro canal!

Encontrarás decenas de videos donde **Link** es el protagonista, además de las mejores reseñas y especiales en youtube.com/RevistaCN

revistaclubnintendo.com RevistaCN RevistaCN RevistaCN


UN ESPACIO PARA TI
TIIN
Magazine
MIÉRCOLES
7 PM.
TÚ ERES...
TIIN
SÍGUENOS EN
/TIINTV
@TIINTV

THANOS

THE INFINITY REVELATION

MARVEL OGN

¡YA ESTÁ A LA VENTA!

@marvelmex MarvelCOMICSMX

MARVEL

© 2015 MARVEL